## CALCOLO DEI QUATERNIONI

DI W. R. HAMILTON

# E SUA RELAZIONE COL METODO DELLE EQUIPOLLENZE. MEMORIA

DEL SOCIO ATTUALE

PROFESSORE GUSTO RELLAVITIS

Ricevula il 3 Agosto 1858.

Il celebre Hamilton raccogliendo ed ampliando le Memorie già da lui inserite nel Philosophical Magazine (4844 ec.) pubblicò a Dublino nel 1853 le Lectures on Quaternions: credo utile esporre brevemente i principali argomenti (1) trattati in questa importante Opera di quasi 900 pagine; e ciò lo faccio più volentieri per la rassomiglianza che il calcolo dei quaternioni ha col metodo delle equipollenze, che io immaginai nel 1832 ed esposi in alcune Memorie pubblicate negli Annali del Regno Lombardo-Veneto pel 1835 e 1837. nel Vol I. (1843) delle Memorie dell' I. R. Istituto Veneto, e nel Vol. XXV. delle Memorie della Società Italiana. - Il metodo delle equipollenze e quello dei quaternioni sono due algoritmi, che avendo molta rassomiglianza coll' algoritmo algebrico hanno un significato essenzialmente geometrico. Per in quanto alle figure piane il metodo delle equipollenze esprime tutto intero il soggetto geometrico, ed è la maniera più semplice e diretta di rappresentare le relazioni di grandezza e di posizione; ma il metodo perde gran parte del suo pregio quando si dee applicare alle figure a tre dimensioni, ed io cercai molte volte di estendere allo spazio ciò che avevo trovato pel piano: al mio desiderio corrisponde il calcolo dei quaternioni, ma soltanto in parte, perchè un' equipollenza a quaternioni è ben lungi dal servire a determinare la retta incognita, così bene come la risoluzione delle equipollenze da me considerate rispetto alle figure piane.

<sup>(1)</sup> Veggasi l' Indice alfabetico alla fine della Memoria.

#### I. ALGORITMO DELLE EQUIPOLIENZE E DEI QUATERNIONI.

§. 1. Convenzioni relative alla somme delle rette. È un canone foudamentale del mio metodo delle equipollenze, il quale fu poscia esposto anche dall' Hamilton, dal Saint-Venant e da altri Geometri, che se ad una retta AB ne sussegua con qualsiasi direzione un'altra BC, la AC, che dalla prima estremità della prima retta va alla seconda estremità della seconda conde estremità della seconda composizione del composizione delle rette pienamente conforme alla composizione dei movimenti ed a quella delle forze è indicata col segno → a motivo della sua grande analogia colla vera somma; a togliere poi ogni pericolo di equivoco io sostituii il segno → a quello proprio delle equazioni, colle quali le equipollenze hanno I algorituno pienamente comune, ma il significato ben diverso: così io serivo comune, ma il significato ben diverso: così io serivo.

(1) 
$$AB + BC - AC$$
;

l' Hamilton però adopera il segno = in luogo di ←.

2. Bisogna ben avvertire che ogni retta s'intende presa dalla prima lettera verso la seconda; sicchè per es. la CB è bensi eguale in grandezza ma opposta in direzione alla BC, cioè

Quindi alla (1) possono darsi le forme

(3) 
$$AB - CB \triangleq AC$$
,  $AB \triangleq CB + AC$ ,  $AB - AC \triangleq CB$ 

(4) 
$$AB + BC + CA = 0$$
, ec.

3. Due rette sono equipollenti quando sono equali parallele e dirette per lo stesso verso, cioè se ABCD sia un parallelogrammo è

(5) 
$$AB \hookrightarrow DC$$
,  $BC \hookrightarrow AD$ ,

a questa equipollenza possono darsi indifferentemente le forme  

$$AB - DC \stackrel{\triangle}{=} 0$$
,  $AD + CB \stackrel{\triangle}{=} 0$ , ec.

Ad ogni retta può sempre sostituirsi una sua equipollente. Così, per dare un esempio, se nella (1) noi sostituiamo la prima delle (5) abbiamo DC + BC - AC; se alla BC noi sostituiamo la CE equipollente alla BC; cioè sia CE la prolungazione della BC ed uguale alla BC stessa, il primo membro della predetta equazione diventera DC + CE, che pel canone fondamentale  $(\S, 1)$  è = DE, sicché sarà DE - AC; ed infatti se il Lettore si costruisca la figura, vedrà tosto che la DE risulta parallela eguale e rivolta per la stessa parte della AC.

significa che le rette AB, FG sono parallele, e le loro lunghezze hanno lo stesso rapporto dei numeri n, m; inoltre se uno di questi coefficienti sia positivo e l'altro negativo le rette AB, FG saranno dirette in xersi opposti, ed invece saranno dirette per lo stesso verso se i coefficienti sono ambedue positivi o ambedue negativi.

- 3. I precedenti cenni contengono tutto quanto riguarda la somma e la sottrazione delle rette (nonché la loro moltiplicazione per numeri interi o frazionari postivi o negativi), nel significato speciale, che nel metodo delle equipollenze e dei quaternioni è attributo ai due segni + (la moltiplicazione per numeri non ha significato differente dall' ordinario): prima di passare a trattare della mottiplicazione o divisione delle rette esporremo di nuovo i predetti principi dandovi una forma alcum poco diversa usata anche dall' Hamilton, giacchè ci riuscirà poi facilissimo scorgere l'analogia e le particolari diversità tra le regole relative alle somme e quelle relative alle moltiplicazioni.
- 6. Leggi relative ai punti ed alle rette. La distanza da un punto A ad un punto B diecesi retta e segnasi con B A, adoperada un segno di sotturazione per indicare la differenza di posizione da un punto ad un altro; (più ordinariamente si serive AB, che non deve confondersi con BA, che ha opposta direzione perché equivale ad A B).
- Dicesi somma (o composta-equipollente) di due rette successive B-A, C-B la retta C-A, che con esse compie un triangolo, e ciò si esprime col segno + scrivendo

(4) 
$$(C-B) + (B-A) - C-A$$
,  
oppure  $BC + AB - AC$ ,

(2) 
$$B-A \hookrightarrow N-M$$
, ossia  $AB \hookrightarrow MN$ .

 Se due rette sono eguali e parallele ma dirette in verso opposto, l'una si considera come negativa rispetto all'altra, il che si indica col segno —. Così la precedente (2) dà

(3) 
$$B-A - (M-N)$$
, ossia  $AB - NM$ .

10. Per sommare due rette quali si vogliano B—A. E—D si prendano due rette ad esse rispettivamente equipollenti, che si suecedano immediatamente, siechè la loro somma sia data come al § 7. Così se N—M sarà equipollente alla B—A si faccia P—N ≃ E—D e sarà

(4) 
$$(E-D) + (B-A) \stackrel{\triangle}{=} (P-N) + (N-M) \stackrel{\triangle}{=} P-M,$$
ossia  $DE + AR \stackrel{\triangle}{=} NP + MN \stackrel{\triangle}{=} MP.$ 

41. Come Corollario diremo che la somma di due porzioni d'una stessa retta è uguale alla loro somma od alla loro differenza, secondochè esse sono dirette per lo stesso verso o in versi opposti.

42. Un altro Corollario si è che la somma di tutti i lati di un poligono chiuso è sempre nulla. Così per esempio

(3) 
$$DA + CD + BC + AB \stackrel{\triangle}{=} 0.$$

Ne viene pure che AB+BA-0.

 La somma delle rette dà la composizione dei movimenti progressivi da loro espressi.

14. La somma di due rette è la stessa in qualunque ordine esse si prendano. Infatti se nelle direzioni stesse MN, PN si prendano NM → MN, NP → PN sarà

$$(B-A) + (E-D) - (M-N) + (N-P') - M-P'$$

ed evidentemente le rette MP, P'M' sono equipollenti, cioè  $P-M \stackrel{\frown}{\longrightarrow} M'-P'$ .

43. Convenzioni relative ai prodotti od ai quozienti dei biradiali o dei radii. Prima di esporre le regole del calcolo dei quaternioni consideriamo gli oggetti geometrici, che essi hanno per iscopo di Serie II. Tomo I. rappresentare. Ad ogni retta posta comunque nello spazio, e che per ora supporremo aver principio nel punto O, daremo il nome di rador, che cangeremo in radoto quando la retta abbia la lunghezza eguale all' unità; sicchè allora la sua seconda estremità si troverà sopra la sfera col centro O di il raggio 4. Due raditi differiscono tra di loro pel rapporto delle loro lunghezze, e per l'angolo che essi formano; a questa relazione di grandezza e di posizione I Hamilton di il nome di anadata. Ad una retta che non passi per O può sempre sostituirsi una ad essa equipollente condotta per O.—Si confronteranno parola per parola i seguenti \$\$. coi \$\$6..., 14; se i radii sieno raggi il confronto è ancora più compluto tra i circoli massimi descritti sulla sfera e le rette considerate nei predetti \$\$. 6... 14; si noterà però sempre che le somme ed i residui si sono cangiati in prodotti e di nuozienti.

16. Leggi relative ai realii ed ai biradiali. La diversità sia in grandezza che in direzione tra un radio OA ed un altro OB dicesi biradiale e segnasi indifferentemente con OB: OA o con OB, adoperando il segno di divisione ad indicare il rapporto di grandezza e di posizione dei due radii; oppure segnasi con ΛOB, avvertendo che con ciò intendesi non solamente l'angolo, ma anche il rapporto del secondo lato OB diviso pel primo; così AOB è dientico con OB: OA e BOA con OA: OB.— Diremo biradiale aettansocto quello formato da due radii tra loro perpendicolari, e biradiale unitanto quello i cui radii sono eguali in grandezza.

17. Dicesi proporto di due biradiali successivi OB: OA, OC: OB (ossia AOB, BOC) (cioè tali che il secondo raggio di una coinicide col primo di un altro) il biradiale OC: OA (ossia AOC), che con essi compie un angoloide triedro, e che è costituito dal rapporto in grandezza e in direzione dei radii estremi OA, OC. Ciò si esprime col segno di moltiplica serivendo

(1)  $(OC; OB), (OB; OA) \stackrel{\frown}{\sim} OC; OA,$  oppure  $OC \stackrel{\frown}{\circ} OB \stackrel{\frown}{\circ} OA \stackrel{\frown}{\sim} OC \stackrel{\frown}{\circ} OA,$ 

oppure BOC.AOB ← AOC.

(Si noti che la relazione di grandezza è soddisfatta perchè  $\frac{\partial C}{\partial A}$  è infatti il prodotto di  $\frac{\partial B}{\partial A}$  per  $\frac{\partial C}{\partial B}$ ).

18. Due biradiali posti in un medesimo piano, ehe presentino lo stesso rapporto tra le grandezze dei radii e lo stesso angolo preso nello stesso verso si dienon Equirottaryt, e l'uno può sempre sostituirsi all'altro. Così se le grandezze dei quattro radii OA, OB, OM, ON formino una proporzione, e se l'angolo AOB sia eguale posto nello stesso piano e diretto per lo stesso verso dell'angolo MON sarà

(2) OB: OA 

ON: ON, oppure AOB 

MON.

Sono equipollenti anche due biradiali AOB, M,O,N, posti in piani paralleli, e che hanno le predette relazioni.

49. Se due biradiali posti nello stesso piano o in piani paralleli hanno egual angolo ed ugual grandezza (vale a dire sieno eguali i rapporti dei loro radii), ma gli angoli sieno diretti in versi opposti, i due biradiali si considerano come tra loro cosucaxar, il che si indica col segno cj. Cosi se il radio OM abbia la stessa grandezza di ON e la stessa direzione di ON, e O Nº abbia la grandezza di OM e la direzione di ON, la (2) darà anche.

(3)  $\frac{OB}{OA} = cj \frac{OM^{\circ}}{ON^{\circ}}$ , ossia  $AOB = cj (N^{\circ}OM^{\circ})$ .

Se i biradiali sieno unitarii, cioè se i radii sieno tra loro eguali, come per esempio se sono raggi, si ha ON:OM 
ightharpoonup ej (OM:ON), MON 
ightharpoonup ej (NOM).

20. Per formare il prodotto di due biradiali quali si vogliano AOB, DOE, si prendano due biradiali ad essi rispettivamente equipollenti, che si succedano immediatamente, cioè che abbiano un radio comune ON (il quale è necessariamente l'intersezione dei piani AOB, DOE), poi se ne avrà il prodotto come al §. 47. Così se MON ≃ AOB. e NOP ≃ DOE sarà

## DOE.AOB - NOP.MON - MOP.

 Come Corollario diremo che l'angolo del prodotto di due biradiali posti in uno stesso piano è uguale alla somma o alla differenza dei loro angoli, secondo che essi sono diretti per lo stesso verso o in versi opposti.

22. Un altro Corollario si è che il prodotto di tutti i biradiali facce di un angoloide presi nell'ordine, in cui si succedono è sempre equipollente ad uno; così per esempio

(5)  $\frac{OA}{OD} \cdot \frac{OD}{OC} \cdot \frac{OC}{OB} \cdot \frac{OB}{OA} \stackrel{\triangle}{\sim} 1$ .

Ne viene pure (§. 19) che il prodotto di un biradiale pel suo conjugato eguaglia il quadrato della GRANDEZZA del biradiale, cioè del valor numerico del rapporto dei suoi radii, il che noi scriveremo così

(6)  $AOB. cjAOB = gr^2AOB = (grOB: grOA)^2$ 

indicando colla caratteristica gr la grandezza di un radio o di un biradiale, e con gr<sup>2</sup> il quadrato della grandezza.

- 23. Mediante i prodotti dei biradiali si può esprimere la composizione dei moti rotatorii; ciò darà un' importante applicazione del calcolo dei quaternioni.
- 24. Il prodotto di due biradiali è differente secondo l'ordine con cui questi si prendono. Infatti se sui piani stessi MON, NOP si prendano  $OM:ON \cong ON:OM, OP:ON \cong ON:OP$

colle formole del §. 20 sarà anche

#### AOB. DOE - NOM'. P'ON - P'OM',

ed evidentemente i due biradiali MOP, POM sono bensi eguali in grandezza (perché le grandezze dei radii formano la proporzione grOP: grOM = grOY: grOP) ed in angolo, ma non in posizione; ed abbiamo giù notato che onde due biradiali sieno equipollenti bisogna che sieno posti in piani paralleli. Il Lettore è pregato di costruire le figure; supposto che i radii sieno raggi, egli potri segnare sulla superficie di una sfera due archi MNM, PNP che si taglito nel punto N, e prenderà su di essi i due archi eguali MN, NM, ed i due pur tra loro eguali PN, NP; i due archi MP, PM risulteranno eguali, ma non appartenenti allo stesso circolo massimo.

25. Teorema fondamentale. Il prodotto di tre o più biradiali non cangia quando conservando ad essi lo stesso ordine si procede diversamente nel combinarli a due a duè. Così per costruire

(1) DOE.BOC.AOB

tanto si può adoperare le due equipollenze

(2) BOC.AOB ← AOC, (3) DOE.AOC ← LOE quanto le due

(4) DOE.BOC ← MOP, (5) MOP.AOB ← QOS, e ne risulterà lo stesso prodotto

(6) LOE  $\simeq$  QOS.

È facile vedere che quando il teorema vale per tre soli biradiali a, b, c, valerà anche per un maggior numero; giacchè si avrà per esempio

$$d[c(b,a)] \stackrel{\triangle}{\hookrightarrow} d[(c,b)a] \stackrel{\triangle}{\hookrightarrow} (d,c)(b,a) \stackrel{\triangle}{\hookrightarrow} [d(c,b)]a.$$

Ecco una delle dimostrazioni della (6) date dall' Hamilton. Possiamo supporre che tutti i radii sieno raggi, giacchè riguardo alle grandezze la verità del teorema è evidente. Sostituendo ai tre biradiali dati altri ad essi equipollenti, si può fare in guisa che il primo AOB abbia il secondo raggio OB coincidente col primo del secondo biradiale BOC, e che il terzo DOE abbia il raggio OD posto nel piano del biradiale AOC prodotto dei due primi. Sulla superficie sferica di centro O, i cui archi di circolo massimo rappresentano i biradiali si avrà un triangolo sperico ABC, ed un arco DE, il cui estremo D appartiene all' arco AC. Per costruire la (3) bisogna prendere sullo stesso circolo massimo AC l'arco LD eguale ad AC, dopo di che DOE.LOD - LOE. Costruiremo la (4) prendendo MON = BOC, NOP = DOE, in guisa che N sia l'intersezione degli archi BC, DE; finalmente se R sia l'intersezione di AB con MP prenderemo QOR - AOB ed ROS - MOP, così sarà costruita anche la (5); e per dimostrare la (6) resterà da far vedere che LE, OS sono due archi eguali di uno stesso circolo.

26. Dimostreremo da prima che se i raggi OB, OE, ON, OQ sono tagliati da un piano parallelo al circolo ACDL nei punti B', E', N', Q', e da un piano parallelo al circolo MPRS nei punti B', E", N", Q", questi otto punti appartengono ad una medesima sfera. - Nel piano OBN la OC è parallela alla B'N' e la OM lo è alla B' N', ed essendo eguali gli angoli BOC, MON, lo saranno anche i due B'B'N', B'N'N', e perciò i quattro punti apparterranno ad un medesimo circolo, e sarà quindi OB'. OB' = ON'. ON'. Precisamente nello stesso modo da DOE - NOP si deduce si deduce  $OE' \cdot OE' = ON' \cdot ON''$ e da AOB ← OOR OB'. OB' = OO'. OO'. Dunque le due figure B' N' E' Q', B'' N'' E' Q'' sono inverse l' una dell' altra rispetto al centro d'inversione O; e siccome una di queste figure è piana l'altra appartiene ad una sfera, che ha nel punto O il tangenziale parallelo al piano dell'altra figura, perciò ognuna di esse è un circolo; questi due circoli appartengono alla sfera, che oltre comprendere il circolo B'N'E'O' passa per B", e quindi anche per N" giacchè B'B" N'N" è un circolo, e quindi anche per E" perchè anche N' N' E' E" è un circolo.

→27. Il piano OAC essendo parallelo al circolo Q'D'NE i raggio OA, OC, OD sono rispetivamene paralleli alle corde Q'B', B'N, N'E, e siccome ΛOC \(^{\text{L}}\) LOD, così è facile riconscerre che anche OL è parallela alla quarta corda E'Q', e quindi il punto L' cade nel piano OE Q' In egual modo si dimostra che nello stesso piano OE'Q' cade anche il punto S. Finalmente il piano OLS tuglia la sfera menionata al \(^{\text{L}}\) 25 en el circolo E'Q' E', i cui lali E'Q. E' C' sono paralleli ai raggi OL, OS, dal che risulta LOE \(^{\text{L}}\) Cy Sono spetto ai suoi due piani ciclai OAC, OM' (cioè paralleli alle sue sezioni circolari) una proprietà analoga a quella dell'iperbola rispetto ai suoi assinoti; cioè sulla superficie della sfero goti circolo massimo LQES ha due archi eguali LQ, ES compresi tra il cono ed i simi ciclei.

28. Regole pel calcolo dei biradiali. Un numero qualsivoglia di ragio OA, OB, OC, OD presi in un determinato ordine formano altrettanti biradiali unitarii. AOB, BOC, COD, DOA, che sono espressi anche dai lati di un poligono sferico, e che per brevità segueremo colle lettere a, b, c, d. I medesimi biradiali presi nel verso opposto sono (§. 19) i conjugati dei precedenti, cioè

BOA riangle ej a, COB riangle ej b, DOC riangle ej c, AOD riangle ej d.

Pertanto la relazione (§. 47) COD. BOC. AOB riangle AOD può

seriversi (1) cba riangle ej d; pel §. 22 abbiamo anche (2) d.cba riangle ei finoltre l' equipollenza BOC. AOB riangle AOC riangle DOC. AOD  $\dot{c}$ 

(3) ba a cjc.cid. così pure (4) a = ejb.ejc.eid, ed è ugualmente facile vedere che (S) 1 = cia.cib.cic.cid; (6) cb cjd,cja, ossia COD.BOC cBOD cAOD.BOA; (7) b 
ightharpoonup ejc.ejd.eja, (8) 1 
ightharpoonup ejb.ejc.ejd.eja, cosi pure (9) deb - cja, (10) de - cja.cjb, (11) c - cjd.cja.cjb; ec. Paragonando le (2) (1) (3) (4) (5) si vede che ogni biradiale unitario che sia il fattore più a sinistra di un membro dell' equipollenza può trasportarsi a fattore a sinistra dell' altro membro, purchè si muti nel suo conjugato; dal confronto delle (1) (6) e delle (2) (9) (10), ec. si scorge che simile trasporto può farsi pel fattore a destra da un membro all' altro. Con questa regola, cui bisogna dar attenzione (poichè il calcolo dei quaternioni è ben differente dall'algebrico), si può determinare un fattore qualunque; così per esempio il fattore b della (1) viene isolato nella (7). — Risulta pure come Corollario che il conjugato di un prodotto è il prodotto dei conjugati dei fattori presi in ordine opposto. Si confrontino per esempio le (8) (9).

29. Quando il biradiale non è unitario è palesc che esso non puo irraportarsi da un membro all'altro nel modo stabilito colla regula precedente. In ogni biradiale dec considerarsi il valore numerico, che è il rapporto di due radii, che diciamo (§. 22) la grandezza del biradiale, e segniamo colla caratteristica gr, ed il prodotto del biradiale pel suo conjugato è il quadrato della grandezza, cioè grè. Ciò posto sarà palese che dalle (1) cha  $\triangle = id$  de [§. 28 se ne dedurrà anzichè la (2) la dcha d

30. La divisione dei biradiali prende il suo significato dalla moltiplica; così stabiliremo per definizione che l' equipollenza

 $a:b \triangle r$  equivalga alla  $a \triangle rb$ ,

cioè il divisore b si trasporta a destra del quoziente r. Ne viene che se il biradiale b sia unitario si ha a:b riangle a. cj b, perchè a. cj b. b riangle a, e se b non sia unitario è a:b riangle a. cj b: grab.

31. Potenze e radici dei biradiali. Dalla definizione del prodotto risulta spontanea quella delle potenze. Così, per esempio, se i radii OA, OB abbiano le lunghezze grOA=5, grOB=15, e formino tra loro un angolo di 40º il biradiale espresso da (OB: OA)2, ossia da (AOB)2 sarà quello formato da due radii posti nel piano OAB (od in uno ad esso parallelo) che abbiano le lunghezze nel rapporto 4: 9 (seconda potenza di 5: 45) e formino un angolo di 80º (doppio di 40°). - Viceversa la radice seconda di quest'ultimo biradiale sarà il biradiale formato da due radii col rapporto 1; 3 comprendenti tra loro un angolo di 40º oppure di 220º (presi, già ben s' intende, nel verso stesso in cui è preso l'angolo di 80°), infatti anche il doppio di 220° dà un angolo di 80°, a ciò equivalendo quello di 440°, - E facile intendere come si estendano questi principi a definire ogni radice di un biradiale; sicchè la radice n. esima sarà espressa da uno qualunque di n biradiali, i cui angoli differiscono tra loro di 1 360°, giacchè l'angolo del biradiale può supporsi accresciuto di qualsivoglia multiplo di 360° — Si avverta che le grandezze, nonchè le loro radici si considerano sempre come quantità positive.

32. Espressione dei biradiali col mezzo dei loro assi. Un biradiale rettangolo  $\beta$ ;  $\alpha$  (segniamo con  $\alpha$   $\beta$  due rette, che possono esser poste dovunque nello spazio, e che sono equipollenti ai radii OA, OB tra loro perpendicolari) può rappresentarsi con un terzo radio y perpendicolare ad un piano parallelo ai due a, b, purchè coll' assunta unità di lunghezza sia  $gr \gamma = gr \beta$ ;  $gr \alpha$ , e la direzione di  $\gamma$  sia tale che supposto che vada dai piedi alla testa di un uomo, questi vegga farsi la rotazione di 90º da α a β da destra verso sinistra, cioè nel verso in cui si muove la Terra rispetto al raggio che va al polo artico. Possiamo supporre che la a sia orizzontale verso l' Est, la B orizzontale verso il Nord, e la y verso il Zenit. Il radio y si dirà l' Asse del biradiale. Ciò posto noi seriveremo (1)  $\beta: \alpha - \gamma$ , ammettendo che le lunghezze dei tre radii ortogonali sieno, come dicemmo, tali da soddisfare alla equazione che si ottiene dalla (1) mutando - in =. - Per mostrare come si possano introdurre nei calcoli anche i radii considerati come biradiali rettangoli, supponiamo che a, B non sieno tra loro ortogonali, sicchè (I) β: a ← c sia ( \$. 16 ) un biradiale non rettangolo, e cerchiamo il significato del prodotto c.a considerando a come un biradiale rettangolo. Siccome il piano di c è quello dei due radii a, B, ed a rappresenta un biradiale rettangolo perpendicolare alla direzione di a, così ricordando la definizione data al § 20 ci sarà facile riconoscere che il prodotto ca è un biradiale rettangolo espresso dal radio β, siechè la (I) darà

(II)  $\beta = c\alpha$ .

(È palese a colpo d'occhio che la relazione delle grandezze è soddisfatta.) Nel caso particolare che α, β sieno perpendicolari la (i) dà (2) β ← γ α.

33. Il copiyaguto di un radio considerato come rappresentante un biradiale rettangolare si ottiene (§. 19) rovesciando la sua direzione, poiché in tal modo si viene a rovesciare la direzione dell'angolo; e siccome (§. 2) ad una retta si cangia la direzione apponendovi il segno —, così porremo cja c= −a, il che semplifica le formole del §. 28 quando parte dei biradiali in esse contenuti sono rettangoli. Così, per esempio, supposto per hevvità che i biradiali sieno.

34. Cogli stessi principi si riconosce che capovolgendo l'ordine di alquanti radii il loro prodotto si cangia nel suo conjugato col segno + o -, secondo che il numero dei fattori è pari o dispori. Così le formole del S. precedente danno

(1) 
$$a\beta = cj(\beta a)$$
.

Posto  $\gamma \beta a = d$  si ottiene successivamente (§. 28, 33)

$$\gamma\beta - da$$
,  $\gamma - da\beta$ ,  $ejd \cdot \gamma - a\beta$ ,  $ejd - a\beta\gamma$ ;

dunque (2) 
$$\alpha\beta\gamma - cj(\gamma\beta\alpha)$$
.  
Similmente (3)  $\alpha\beta\gamma\delta - cj(\delta\gamma\beta\alpha)$ ; ec.

35. Pel §. 31 ogni biradiale può considerarsi come potenza di un biradiale rettangolo, ossia (§. 32) di un radio, e potremo anche dire di un raggio, aggiungendo poi un coefficiente numerico eguale

dire di un raggio, aggiungendo poi un coefficiente numerico eguale alla grandezza del biradiale. Così se k sia un raggio perpendicolare ai due  $\alpha$ ,  $\beta$  sarà

$$\beta:\alpha \triangleq k^{\theta},$$

essendo o la grandezza dell'angolo compreso tra  $\alpha$  e  $\beta$  espresso in parti di angolo retto. Se o=2 i raggi  $a,\beta$  sono direttamente opposti, cioè  $\beta riangleq -\alpha$ , quindi

$$k^a \simeq -1$$
;

vale a dire la seconda potenza di un raggio qualunque equivale all'unità pressa col segno meno. Quando l'angolo da a  $\beta$  è negativo si potrebbe suppor negativo l'esponente del raggio, ma preferiremo di sostituire -k a k, poichè mutando la direzione del raggio si viene a mutare  $(\S, 32)$  anche la direzione del biradiale, che esso rappresenta; cioè  $k^{-\theta} \subseteq (-k)^{\theta}$ , il che è anche una conseguenza della  $(\S)$ — Alla (I) si può anche dare la forma

(3) 
$$\beta \simeq k^{o} \alpha$$
, Serie II. Tomo I.

il cui secondo membro può interpretarsi tanto come il prodotto del biradiale rettangolo  $\alpha$  pel biradiale  $k^a$ , quanto come il raggio  $\alpha$ , a cui la caratteristica  $k^a$  imprime una rotazione di  $\alpha$  retti intorno all'asse k.

36. Riassanto, e somme dei biradiali. Noi abbiamo insegnato a sommare le rette (§8.1,7); il rapporto delle rette sotto il nome di radii ci ha dato i biradiali, che mostrammo come si moltiplichino (§. 47) tra loro, ed anche come si dividano (§. 30); finalmente abbiamo veduto in qual modo i radii considerati come biradiali rettangoli si moltiplichino tra di loro o coi biradiali (§. 32). Diciamo una parola della soma dei biradiali; dati per esempio i due AOB, DOE bisognerà sostituirvi i biradiali ad essi equipollenti NOL, NOP, il cui primo raggio ON sia l'intersezione dei loro piani; ciò esige che sia

OB: OA riangleq OL: ON, OE: OD riangleq OP: ON

dopo di che sarà

 $AOB + DOE \triangle OL: ON + OP: ON \triangle OR: ON \triangle NOR$ essendo  $OL + OP \triangle OR,$ 

secondo il significato stabilito al §. 1. Se ai due predetti biradiali AOB, DOE si debba sommarne un terzo FOG, bisognerà ridurre i NOR, FOG a due altri a loro equipollenti, che abbiano per primo radio l'intersezione dei loro piani, poscia operare come sopra.

- 37. Giova notare che mentre il prodoto di due birudiali conjugati è quantità, cio la seconda potenza della loro grandezza (§ 22). la somma di due birudiali conjugati ejuaglia la grandezza moltiplicata pel doppio del coseno dell' angolo del birudiale; e la differenza è expressa da un biradiale retlangolo, la cui grandezza è quella del birudiale proposto moltiplicata pel doppio del seno. Infatti i due birudiali AOB, AOC sono conjugati (§ 49) quande sono posti in uno estesso piano del i radii quadì OB, OC formano angoli eguali coll' OA dalle sue parti opposte. Ora la somma OB → OC △OS ha evidentemente la direzione stessa della OA e si ha
- (i) AOB+ej AOB=OS: OA=2gr AOB, cos AOB, essendo gr AOB=OB: OA. In quanto alla OB—OC △OD △CB, essa è una retta perpendicolare alla OA, e la cui lunghezza è=2.0B, sen AOB; quindi
- (2)  $\operatorname{gr}(AOB \operatorname{cj}AOB) = CB: OA = 2 \operatorname{gr}(AOB) \operatorname{sen}AOB$ ,

eguale BOP essendo OP: OB - OC: OA, perció OP cade nella stessa direzione di OA e si ha

ei AOB, AOB = gr2 AOB. (3)

Se finalmente cerchiamo il quoziente AOB: cj AOB-2x sarà (\$.30) AOB = x. cj AOB = x. AOC, che è soddisfatta da x = COB, si ha perciò

 $\operatorname{gr}\left(\frac{AOB}{\operatorname{cl} AOB}\right) = \operatorname{gr} COB = 1$ , e l'angolo  $COB = 2 \cdot AOB$ . Il triangolo isoscele OBC ci dà occasione di notare il Teorema: I lati d'ogni triangolo isoscele formano i due biradiali conjugati

OBC - ej OCB,

ossia BC: BO = ej (CB: CO), a cui può anche darsi la forma BC.BO ← CO.CB.

38. Algoritmo per esprimere le rette e i biradiali. Assumendo tre raggi tra loro perpendicolari i, j, k, che, per seguire l'uso più generalmente adottato, supponiamo i orizzontale e diretto verso l'Est, i orizzontale e diretto verso il Nord, e k verticale diretto verso lo Zenit, ogni retta o radio potrà (33. 1, 7) esprimersi colla formola

OM = ix + iy + kz

essendo x, y, z i valori numerici positivi o negativi delle projezioni della retta OM sulle tre direzioni i, j, k; alla predetta espressione daremo il nome di TRINIONE (anche se uno o due dei suoi termini si annullasse). La grandezza del trinione è quella stessa della retta o radio, e viene espressa come è ben noto da

gr O M = +  $\sqrt{(x^2 + y^2 + z^2)}$ .

Diremo trinione unitario quello che rappresenta un raggio, cioè che ha la grandezza = 1; tale è per esempio

 $i.\cos l.\cos m + j.\cos l.\sin m + k.\sin l$ essendo m l'azzimutto contato dall' Est verso il Nord, ed l la elevazione.

39. Pel calcolo dei tre raggi i, j, k vale quel che abbiamo detto ai SS. 32, 35, sicchè

(1)  $-i^2 \triangle -1$ ,  $j^2 \triangle -1$ ,  $k^2 \triangle -1$ 

(2) ij △ k, jk △ i, ki △ j, ji △ – k, kj △ – i, ik △ – j. Per convincersi della verità di queste formole segniamo sopra una sfera i tre punti estermi dei raggi i, j, k ed i tre diametralmente opposti — i, — j, — k; il prodotto ij si costruisce (§§. 32, 17) tracciando il quadrante espresso da j, che è quello che dal punto — i va al punto k, a cui immediatamente suecede il quadrante da k a — j, che è espresso da i, così il loro prodotto è l'arco da — i a — j, il quale è appunto espresso da k, e percelò si ha ij 2 — k. Nello stesso modo si giustificano le altre formole. La seconda e la terza delle (2) derivano dalla prima mutando le lettere secondo il cielo ij jiki....., e le tre ultime risultano dalle altre mediante i §§ 28, 34.

40. Tutti i calcoli si faranno secondo le precedenti regole (1) e (2), sicchè bisogna ben distinguere l'ordine, con cui sono presi i fattori. Se poi i fattori sono più di due è indifferente il modo, con cui si procede (8, 28) nel combinarli a due a due, cioè

$$c.ba = cb.a;$$

infatti in ciascun termine si avrà il prodotto di alquanti raggi i,j,k, e secondo le precedenti regole si ha

$$i.jk \triangle i.i \triangle - 1$$
,  $ij.k \triangle k.k \triangle - 1$ ;  
 $i.ji \triangle - ik \triangle j$ ,  $ij.i \triangle ki \triangle j$ ;  
 $i.ji \triangle i(-1) \triangle - i$ ,  $ij.j \triangle k.j \triangle - i$ ; eec.

41. Relazioni di posizione di due realii. Se OM ⊆ ix+jy+kz è un trinione unitario, esso rappresenta una retta OM =4, la quale compie un quadrilatero gobbo coi lati x, y, z rispettivamente paralelli ai raggi i, j, k, e che si succedono l'uno all'altro; immaginiamo che tutto questo quadrilatero si projetti sull'altro raggi.

OM  $\stackrel{\sim}{\sim} i\vec{x} + j\vec{y} + k\vec{z}'$ . Il lafo  $\vec{x}$  avrà per projectione la lunghezza  $\vec{x}x'$ , giacchè  $\vec{x}$  è il coseno dell' angolo tra i e OM', così pure i lati y, z daranno le projectioni yy', zz'; perciò il quarto lato OM avrà la projectione  $\vec{x}\vec{x}' + y\vec{y} + z\vec{z}'$ , e questo sarà il coseno dell' angolo MOM'. e Il parallelogrammo cejulatero descritto sui due raggi OM, OM ha l'area = sen MOM', la quale si projetta sal piano ij in un parallelogrammo che ha l'area =  $\vec{x}\vec{y} - \vec{x}\vec{y}$ , dunque se sopra una retta perpendicolare al piano MOM', e che abbia (§. 32) la direction dell' asse del birmidiale MOM', si prenda una lunghezza

= sen MOM, la sua projezione sul raggio k (perpendicolare al piano ij) sarà =  $xy - x^iy$ ; dicasi lo stesso degli altri due piano cordinati, es i vedrà che se il raggio p sia perpendicolare ai due vadii OM, OM e diretto dalla parte positiva del biradiale MOM (cioè dalla parte dell'asse rispetto à cui (§. 32) l'angolo MOM, minore di 180°, è positivo), qualunque sieno le lumphezzo OM, OM si ha

gr O.M.; gr O.M.; sen MO.M.;  $\rho \stackrel{\sim}{\sim} i(yz'-yz)+j(zz'-z'x)+k(xy'-z'y)$ . Questa è anche l'espressione del giratore prodotto intorno al punto M dalla forza espressa nel solito modo dalla retta O.M.

42. Prodotto e rapporto di due trinioni. Quaternioni. Il prodotto fra due trinioni calcolato secondo le forme del §. 39 è

(1)  $0 \text{ M} \cdot 0 \text{ M} \stackrel{\triangle}{=} (ix'+jy'+kz')(ix+jy+kz) \stackrel{\triangle}{=} -xx'-yy'-zz'+i(yz-yz')+j(z'x-zx')+k(x'y-xy'),$  e quindi pel \$. 44 esso è equipollente a

(4) OM.OM  $\cong$  grOM.grOM. ( $-\cos MOM - \rho.\sin MOM$ ).

Che se si mutasse l'ordine dei due trinioni il prodotto differirebbe dal precedente soltanto pel segno dei coefficienti di i,j,k, cioè sarebbe

OM.OM \( \sigma \text{grOM} \). \( \text{grOM} \). \( (\text{—cos MOW} \to \rho \). \( \text{sen MOM} \). \( \text{Mediante} \) le stesse regole del \( \hat{S} \). \( 39 \) si trova che il quadrato di un trinione \( \hat{A} \).

(2)  $(ix+jy+kz)^2 - x^2 - y^2 - z^3 = -\operatorname{gr}^2 O M = -\operatorname{gr}^2 (ix+jy+kz)$ . Moltiplicando la (1) per O M = ix+ix+kz si otterrà

(3) ON'. ON. ON  $\bigcirc$   $(ix+jy+kz)(ix+jy+kz)^2 \bigcirc$  — ON'.  $\operatorname{gr}^2$  ON,  $\operatorname{$ 

43. Trasportando un fattore del primo membro della precedente (3) a divisore dell' ultimo membro si ottiene col mezzo della (1)

(b)  $OM:OM \cong [xx'+yy'+zz'+i(yz'-yz)+j(zx'-z'x)+k(xy'-x'y)]: \operatorname{gr}^2 OM \cong$ 

Questa espressione di OM':OM ossia del biradiale MOM', ed in generale ogni espressione della forma

 $w + ix_b + jy_0 + kz_0$ 

che è una quantità w più un trinione, diessi un quattantone. L' ultimo membro della (½) presenta il quaternione sotto la forma di una quantità grOM: grOM, che si dirà la caranezza del quaternione, moltiplicata pel coseno dell' avosto del quaternione, più il seno del medesimo angolo moltiplicato per un trinione unitario, che è l' asse del quaternione. Questa grandezza, questo angolo e questo asse del quaternione sono (§8. 22, 23) appunto quelli del biradiale MOM, ed il quaternione si considera come l'espressione del biradiale. Ogni biradiale rettangolo è espresso da un trinione  $\frac{xrOM}{grOM}$ ,  $\rho_i$  di usi  $\frac{xrOM}{grOM}$ , di usi  $\frac{xrOM}{grOM}$ , a di un trinione unitario. Il quaternione

che esprime un biradiale unitario lo diremo un quaternione UNITARIO.

— Un quaternione, a cui manchi uno o due dei termini moltiplicati
per i, j, k conserva il nome di quaternione.

44. Il confronto tra le precedenti (1) (4) mostra che il rapporto (ix'+jy+kz'): (ix+jy+kz) di due trinioni si ottiene facendone il prodotto  $(ix'+cc,)(ix'+cc,) \stackrel{\frown}{-} xx' - cc$ . e dividendolo per  $-g^2(ix+jy+kz) = -x^2-y^2-z^2$ . Giò è pienamente conforme a quanto vedemmo aver luogo rispetto ai radii.

45. Abbiamo veduto al S. 42 che se

$$OM \cdot OM = w + ix_0 + jy_0 + kz_0$$

si ha 
$$OM \cdot OM - w - ix_0 - jy_0 - kz_0$$
;

questi due quaternioni che differiscono pel segno dei termini moltiplicati per i, j, k li diremo quaternioni conteart, così, conforme a quanto ha luogo (§. 34) pei radici, i due prodotti che si formano mutando l'ordine di due trinioni sono tra loro comiugati.

46. Dimostriamo rispetto ai quaternioni la regola che al §. 28 vedemmo valere pei biradiali. Indichiamo con a<sub>i</sub> un quaternione unitario, con a<sub>i</sub> il trinione unitario in esso contenuto cioè il suo asse, e con a il suo angolo, perciò (§. 43)

(1)  $a_q riangleq \cos a + a_t \cdot \sin a$ , similmente  $b_q riangleq \cos b + b_t \cdot \sin b$ ;

il loro prodotto sarà

(2)  $b_q a_q \stackrel{f}{\hookrightarrow} \cos a \cdot \cos b + a_t \cdot \sin a \cdot \cos b + b_t \cdot \cos a \cdot \sin b + b_t a_t \cdot \sin a \cdot \sin b \stackrel{f}{\hookrightarrow} c_q$ .

# Aggiungendo a destra del secondo membro il fattore

 $\operatorname{cj} a_q - \cos a - a_t \sin a$ ,

e formando il prodotto si ottiene a motivo di a22 -- 1

(3)  $c_q \cdot \operatorname{cj} a_q \stackrel{f}{=} \cos^2 a \cdot \cos b + \operatorname{sen}^2 a \cdot \cos b + b_t \cos^2 a \cdot \sin b - b_t a_t \cdot \operatorname{sen}^2 a \cdot \operatorname{sen} b$ 

che è identico con bq, dunque la

(4)  $b_q a_q \stackrel{\triangle}{=} c_q$  dà (5)  $b_q \stackrel{\triangle}{=} c_q$  ej  $a_q$ ,

similmente si dimostra che la (4) dà anche

(6) a<sub>q</sub> ← cj b<sub>q</sub> · c<sub>q</sub> .
In ciò consistono appunto le due regole del 8, 28.

47. Siccome il trinione unitario  $a_t$  si calcola precisamente come il  $\sqrt{-1}$  degli Analisti, così la  $a_q = \cos a + a_t$ , sen a ei darà

(4)  $(a_q)^n \stackrel{\frown}{=} \cos n \, a + a_t \cdot \sin n \, a \, ;$ 

ciò si accorda colle potenze dei biradiali definite al §. 31. Inoltre ogni quaternione che comprende il trinione a, può esprimersi colla potenza a di questo a, supposto che a sia l'angolo del quaternione in parti di angolo retto, cioè

(3) a<sub>q</sub> ≃ (a<sub>s</sub>)\*, cj a<sub>q</sub> ≃ (-a<sub>s</sub>)\*, -a<sub>q</sub> ≃ (-a<sub>s</sub>)\*\*, ·-cj a<sub>q</sub> ≃ (a<sub>s</sub>)\*~. Appunto come dicemmo al g.: 38 sul modo di esprimere ogni birdiale con una potenza del radio perpendicolare al suo piano. Parlammo sempre di trinioni e di quaternioni unitarj, poichè l'aggiungere ad essi un moltiplicatore numerico non porta alcuna difficoltà.

48. Prodotto e rapporto dei quaternioni. Se con  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$  indichiamo i trinioni che esprimono i radii OA, OB, OC per la (1) del  $\beta$ . 17 il prodotto di due quaternioni  $\gamma:\beta$ ,  $\beta:\alpha$  dev' essere

(1)  $(\gamma:\beta)(\beta:\alpha) \triangleq \gamma:\alpha$ 

per in quanto alle grandezze la verità di questa equipollenza è palese, basterà adunque supporre che  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$  sieno trinioni unitarj, ed allora pel  $\S$ . 44 la (1) diventerà

(2)  $(-\gamma\beta)(-\beta\alpha) - \gamma\beta\beta\alpha - \gamma\alpha,$ 

che è identica, giacchè nel formare il prodotto  $\gamma\beta\beta\alpha$  si può (8. 40) cominciare da  $\beta\beta \simeq -1$ . Il prodotto di due quaternioni conjugati (8. 43) è

(3)  $a_q \cdot \operatorname{cj} a_q - (\cos a + a_t \sin a) (\cos a - a_t \sin a) - 1$ ,

il che si accorda colla (6) del §. 22. Ne viene che il rapporto di due quaternioni si calcolerà col mezzo della

 $(4) b_q: a_q - b_q \cdot cj a_q,$ 

che dà (8.30)  $b_q ext{$\sigma$} b_q$ . ej  $a_q$ .  $a_q ext{$\sim$} b_q$ .

49. Illustriamo tutto ciò con un esempio. Dati due trinioni

$$\beta - 2i + i + 2k$$
,  $\gamma - 2i + ki - k$ 

per averne il rapporto y: B ne calcoleremo (S. 44) il prodotto

(1)  $\gamma\beta \simeq (2i+4j-k) (2i+j+2k) \simeq -6+9i-6j-6k$  (dove per evitare troppo facili errori giova calcolare i quadrati delle grandezze dei trinioni e del quaternione

 $2^2+4^2+1^2=21$ , 4+1+4=9, 36+81+36+36=189

e verificare che 21.9=189: si può eziandio notare che la somma 9-6-6=-3 dei coefficienti di i, j, k nel prodotto dev' essere (§, 42) uguale al determinante

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x' & y' & z' \\ x & y & z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 4 & 1 \\ 2 & 4 & -1 \\ 2 & 4 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} y' - x', & z' - x' \\ y - x, & z - x \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2, & -3 \\ 4, & 0 \end{vmatrix} = -3 ).$$

Poscia la (1) divisa per  $\beta^2 = -gr^2\beta = -2^2-4^2-2^2$  darà

(2)  $\gamma: \beta \hookrightarrow \frac{1}{2} (6 - 9i + 6j + 6k)$ . Supponiamo ora che sia dato un quaternione

c=2+i-k

il cui trinione i-k è perpendicolare al trinione  $\beta$ , il che si riconosce osservando (S. 41) che

2.1 + 1.0 + 2(-1) = 0

e si voglia esprimerlo col rapporto  $\beta:\alpha$ , l' equipollenza  $c \simeq \beta:\alpha$  equivale alla  $c\alpha \simeq \beta$ , da cui per la regola dei §5. 28, 46 si deduce  $\alpha \simeq c_jc,\beta:gr^2c$  dove  $gr^2c=2^2+1^2+1^2=6$  è il quadrato della grandezza di c, siechè

(3) 
$$a = \frac{1}{6}(2-i+k)(2i+j+2k) = \frac{1}{2}(i+2j+k);$$

l' ultimo membro è un trinione, come doveva essere. Il prodotto dei due quaternioni

$$\gamma:\beta \cong \frac{1}{3}(2-3i+2j+2k), \quad \beta:\alpha \cong 2+i-k$$
 sarà

(4) 
$$\frac{1}{3}(2-3i+2j+2k)(2+i-k) = 3-2i+j$$
,

che dev' essere identico a

 $(\gamma:\beta)(\beta:\alpha) - \gamma:\alpha - (2i+4j-k): \frac{1}{2}(i+2j+k),$ ed infatti è facile verificare che

$$2i+4j-k = \frac{1}{2}(3-2i+j)(i+2j+k).$$

Oppure si calcola

$$\gamma: \alpha - \gamma \alpha: \operatorname{gr}^2 \alpha - \frac{-i}{3}(2i+4j-k)(i+2j+k) - 3-2j+j,$$

che è l' ultimo membro della (4).

Se si voglia dividere il quaternione della (4) per l'altro 2+i-k, la formola (4) del 3. 48 osservando che  $\text{ gr}^2(2+i-k)=6$  ci darà

$$(3-2i+j): (2+i-k) \stackrel{\triangle}{=} \frac{1}{k} (3-2i+j)(2-i+k) \stackrel{\triangle}{=} \frac{1}{k} (4-6i+4j+4k),$$

che è appunto il quaternione  $\gamma:\beta$ . Invece la divisione

$$(3-2i+j): \frac{1}{2}(2-3i+2j+2k) \triangleq$$

dà un quaternione differente dai precedenti.

50. Confronto tra i biradiali e i quaternioni. Dal confronto di quanto abbiamo detto prima dei radii e dei biradiali, poscia dei trinioni e dei guaternioni, apparisce che gli uni e gli altri sono soggetti alle stesse leggi, e che i secondi servono a rappresentare i primi. - Ai \$3. 7, 10 abbiamo mostrato come si sommino le rette o radii, ed è facilissimo riconoscere che se le rette si riferiscono a tre assi coordinati ortogonali, e perciò si esprimono con trinioni ( S. 38 ), le somme dei trinioni corrispondono pienamente colle somme delle rette. - Al 3. 46 abbiamo definiti i biradiali pel rapporto di due radii, ed al 3. 43 vedemmo risultare i quaternioni dal rapporto di due trinioni facendo i calcoli secondo le leggi del \$, 39. - Al \$, 20 abbiamo definito il prodotto di due biradiali, ed al 3, 48 vedemmo che il prodotto di due quaternioni corrisponde col rapporto dei due trinioni. coi quali si possono esprimere i biradiali predetti. - Al S. 25 dimostrammo geometricamente sul prodotto di tre o più quaternioni un teorema fondamentale, che mediante il calcolo si rende ( \$. 40 ) evidente. - Al 3. 32 esprimemmo ogni biradiale rettangolo col mezzo di un radio, e infatti il quaternione diventa un trinione (3. 43) quando il coseno del suo angolo è nullo. - Al 3. 19 definimmo i biradiali conjugati, ed al S. 33 vedemmo che il conjugato di un

Serie II. Tomo I.

radio è lo stesso preso in direzione opposta; similmente al g. 45 definimmo il quaternione conjugato, che consiste a mutare il segno al trinione in esso contenuto. - Nei 33, 35 e 47 esprimemmo ogni biradiale o quaternione col mezzo di una potenza di un radio o di un trinione. - E nei 33. 28 e 46 demmo la regola per la risoluzione delle equipollenze binomie.

51. Per compiere il paragone anche coi 88, 36, 37 vediamo che la somma dei due quaternioni dati dai rapporti mβ: α, nγ: α sarà (mβ+nγ): a, giacchè se a è un trinione unitario i due primi quaternioni sono (3. 44)  $-m\beta\alpha$ ,  $-n\gamma\alpha$ , e pel modo stesso in cui si eseguiscono le moltipliche è evidente che

(1) 
$$m\beta: \alpha + n\gamma: \alpha - (m\beta + n\gamma)\alpha - (m\beta + n\gamma): \alpha.$$

I due quaternioni conjugati

 $n \operatorname{ci} a_* - n \operatorname{cos} a - n a_*$ , sen a  $na_a = n\cos a + na_t \cdot \sin a$ , hanno il prodotto

 $n^2a_a$ ,  $eja_a ext{ } ext$ (2)

la somma

(3)  $n(a_q + c_j a_q) \rightarrow 2n cos a$ ,

e la differenza

(4)  $n(a_a-cja_a) - 2na_t \cdot sen a$ .

52, Proprietà dei due prodotti di due quaternioni. Al 3. 24 dicemmo che i due prodotti di due biradiali o quaternioni

 $b_q a_q = d_q$ ,  $a_a b_a - e_a$ 

sono bensi eguali, ma non equipollenti; cerchiamo qualche altra relazione tra i loro assi dati dai trinioni de e, in essi contenuti. I due angoloidi triedri formati dai biradiali  $a_q$   $b_q$   $d_q$  e dai  $b_q$   $a_q$   $e_q$  sono eguali; nella figura descritta al §. 24 essi sono rappresentati dai due triangoli sferici MNP, M'NP'; perciò il diedro NMP compreso tra i piani a, d, sarà equale al diedro NM P compreso tra i piani a, e,; e quindi sarà anche eguale l'angolo tra gli assi a, d, dei primi, e quello tra gli assi a, e, dei secondi. Inoltre il raggio d' intersezione ON-27t dei piani aq bq, il quale è perpendicolare ad ambedue gli assi a, b, sarà intermedio e formerà angoli equipollenti cogli assi dei da cjea, cioè coi raggi de, -e. Questi teoremi si possono dimostrare col calcolo: il prodotto  $b_t a_t$  di due trinioni è  $\cos \gamma + \gamma_t \sin \gamma$ , essendo ye perpendicolare ad ambedue gli at, bt, ed è pure (3. 34 (1))

 $a_t b_t = \cos \gamma - \gamma_t \cdot \sin \gamma$ ;

la (2) del §. 46 mostra che gli angoli d, e appartenenti ai quaternioni  $d_q$ ,  $e_q$  sono eguali, e che i trinioni unitarii in essi contenuti sono dati da

 $d_t$ , sen  $d ext{ } ext{ }$ 

(2)  $e_t \cdot \operatorname{sen} d = a_t \cdot \operatorname{sen} a \cos b + b_t \cdot \cos a \operatorname{sen} b = \gamma_t \cdot \operatorname{sen} a \operatorname{sen} b \operatorname{sen} \gamma$ 

dividendo ambedue queste equipollenze per  $a_t$  le parti numeriche (cioè senza alcun radio) saranno ambedue sena.cosb più la parte numerica di  $\cos a$ .senb.b: $a_t$ , giacchè in quanto a  $\gamma$ :a.esso è un trinione, essendochè a, e  $\gamma$ , sono tra loro perpendicolari; viene da ciò che i coseni degli angoli dei biradiali  $d_t$ : $a_t$ ,  $a_t$ : $a_t$  sono eguali.— Similmente dividendo le (2) per  $\gamma_t$  si scorge che i due quaternioni  $d_t$ : $\gamma_t$ , —  $a_t$ : $\gamma_t$ — contengono la stessa parte numerica

sen a . sen b . sen y: sen d

e differiscono soltanto nel segno del loro trinione, sicchè

— 
$$e_t$$
:  $\gamma_t riangleq e_j$  ( $d_t$ :  $\gamma_t$ ), ed anche (§. 19)

 $-e_i\colon \gamma_i \rightharpoonup \gamma_i\colon d_i.$  Se uno dei quaternioni  $a_i$   $b_j$  sia un trinione avremo il corollario. Gli assi dei biradiali

(3)  $b_q a_t - d_q$ ,  $cj b_q \cdot a_t - cj e_q$ 

formano con  $a_i$  due angoli equipollenti. Mediante il solito modo di trasformazione (§§ 28, 46) la seconda delle (3) dà  $a_ib_i = c_q$ , sicchè abbiamo le stesse equipollenze (4) purchè si supponga  $a_q = a_t$  cioè cos  $a_i = 0$ , sen  $a_i = 1$ ; perciò ie (2) daranno

 $d_t \operatorname{sen} d : a_t = \cos b + \gamma_t \operatorname{sen} b \operatorname{sen} \gamma : a_t$ 

 $e_t \operatorname{sen} d : a_t \triangleq \cos b - \gamma_t \operatorname{sen} b \operatorname{sen} \gamma : a_t$ 

questi quaternioni sono conjugati, perchè differiscono soltanto nel segno del trinione  $\gamma_t$ :  $a_t$ , quindi

derento gli altri due vertici del triongolo eferico polare del afy; il

 $d_i \colon a_i \rightharpoonup a_i \colon e_i$ 

e il trinione  $e_t$  è quello stesso contenuto in — cj $e_q$ .

### II. APPLICAZIONI DEL CALCOLO DEI QUATERNIONI.

53. Formole relative al triungolo sferico. I quaternioni essendo formole soggette a determinate leggi di calcelo (§. 39) presentato un grandissimo vantaggio dando modo di determinare quanto riguarda lo spazio senza bisogno di alcuna ulteriore considerazione geometrica facciamone una prima applicazione al triangolo sferico αβγ, i cui lati si segnino al solito con a b c, e sieno tutti presi nel verso positivo, e propriamente il lato α sia preso da β verso γ, il lato b da γ ad α, ed il lato c da α a β; questi lati, cioè i corrispondenti biradiali, sieno rappresentati dai quaternioni unitari q ab c, q. Per la definizione del prodotto di due biradiali successivi avremo (§§. 28, 49)

 $(c_q - c_j) = (c_q - c_j) =$ 

Facendo in questa formola il solito cangiamento ciclicotra le lettere  $a\ b\ c,$ essa da le due

 $a_q riangleq \operatorname{cj} b_q \cdot \operatorname{cj} c_q$ ,  $b_q riangleq \operatorname{cj} c_q \cdot \operatorname{cj} a_q$ .

Sieno  $a_t$   $\beta_t$   $\gamma_t$  i trinioni unitarj, che rappresentano i raggi, che metton capo ai tre vertici del triangolo sferico, sarà  $c_q \simeq \beta_t$ :  $a_t$ , a questa equipollenza mediante le solite regole (§§. 28, 32) possono darsi le forme

(2) β, ≃ c<sub>q</sub> α, (3) c<sub>q</sub> ≃ − β, α, (4) α, ≃ β, c<sub>q</sub> , alle quali si potrà far subire il cangiamento ciclico delle lettere a b c, ed insieme delle αβγ. Conoscendo α, β, la (3) ci darà c<sub>q</sub> , e dopo avremo

 $c_q \stackrel{\frown}{=} \cos c + c_t \cdot \sin c \,,$ 

da cui si deduce il valore c dell'arco sferico  $\alpha\beta$ , nonche il raggio rappresentato dal trinione c, il cui punto estremo è il polo positivo dell'arco  $\alpha\beta$  (cioè il punto rispetto al quale la rotazione da  $\alpha$  a  $\beta$  lungo il lato del triangolo sferico è positiva.) In simil modo b, ed  $a_s$ , che sono i trinioni compresi nei due quaternioni  $b_s$  ed  $a_g$ , ci daranno gli altri due vertici del triangolo sferico polare del  $\alpha\beta\gamma$ ; il lato di questo triangolo polare espresso dal biradiale  $c_i$ : b, ha per polo positivo il punto a, il suo angolo eguaglia l'angolo esterno in a del triangolo sferico  $a\beta\gamma$ , angolo che noi indicheremo con a;

siechè potremo porre  $c_t$ :  $b_t \simeq a_q$ , e il trinione  $a_t$  contenuto in  $a_q$  sarà quello stesso che rappresenta il raggio che va al punto a; così avremo le equazioni

(6) 
$$c_t \stackrel{\triangle}{=} a_q b_t$$
, (7)  $a_q \stackrel{\triangle}{=} - c_t b_t$ , (8)  $b_t \stackrel{\triangle}{=} c_t a_q$ ;

e formole analoghe si avranno mutando nel solito modo le lettere; inoltre sarà

(9) 
$$a_q - \cos a + a_t \cdot \sin a$$
.

Il triangolo sferico polare a b c ha i lati eguali a  $\gamma$ ,  $\alpha$ ,  $\beta$ , e gli angoli esterni eguali ad a, b, c, siechè analogamente alla (1) avremo la

$$(10) \qquad \qquad \gamma_q = cj \, \alpha_q \cdot cj \, \beta_q \, .$$

Nel fare il calcolo delle precedenti formole giova notare come mezzo di verificazione che  $a_t$  deve riuscir perpendicolare ad ambedue i  $\beta_t$   $\gamma_t$ , ecc.

54. Qualche esempio mostrerà meglio come si debbano adoperare le precedenti formole, che continueremo ad indicare cogli stessi numeri. Supponiamo che due lati del triangolo sferico sieno dati di posizione e di grandezza dai quaternioni unitari

$$a_q \simeq \frac{3+2i-j}{\sqrt{14}}, \quad b_q \simeq \frac{2+i-k}{\sqrt{6}}$$

il che per la (5) mostra che

$$\cos a = \frac{3}{\sqrt{14}}, \quad \sin a = \sqrt{\left(\frac{2^2 + 1}{14}\right)},$$

$$\cos b = \frac{2}{\sqrt{6}}, \quad \sin b = \sqrt{\left(\frac{1 + 4}{6}\right)},$$

e che quei lati sono rispettivamente perpendicolari ai radii espressi da 2i-j, i-k.

Mediante le solite leggi di calcolo ( \$. 39 ) avremo

(7) 
$$\gamma_q \triangle - b_t a_t \triangle \frac{-i+k}{\sqrt{2}} \cdot \frac{2i-j}{\sqrt{5}} \triangle \frac{2+i+2j+k}{\sqrt{10}},$$

perció (9) 
$$\cos \gamma = \frac{2}{\sqrt{10}}$$
,  $\sin \gamma = \sqrt{\frac{1+4+1}{10}}$ 

e questo  $\gamma$  è l'angolo esterno del triangolo sferico compreso tra il

lato b e la prolungazione del lato a. Si noti che  $a_t$  si è dedotto dalla parte  $\frac{2i-j}{14}$  di  $a_t$ , ma se ne mutò il denominatore  $\sqrt{14}$  in  $\sqrt{3}$  acciocchè  $a_t$  risultasse un trinione anitario; dicasi lo stesso di  $b_t$ . Si ha una verificazione nel riconoscere che  $p_t$  cossi  $a_t + 2j + k$  è perpendicolare ( $\S$ , 41) ad ambedue i  $a_t$   $b_t$ , cioè ai 2i-j, i-k. Inaltre abbiame

(4) 
$$c_q \stackrel{\triangle}{=} c_j a_q c_j b_q \stackrel{\triangle}{=} \frac{3-2i+j}{\sqrt{14}} \cdot \frac{2-i+k}{\sqrt{6}} \stackrel{\triangle}{=} \frac{2-3i+2j+2k}{\sqrt{21}}$$

(7) 
$$a_q \simeq -c_t b_t \simeq \frac{3i-2j-2k}{\sqrt{17}} \cdot \frac{i-k}{\sqrt{2}} \simeq \frac{-5+2i+j+2k}{\sqrt{34}}$$

(7) 
$$\beta_q \simeq -a_t c_t \simeq \frac{-2i+j}{\sqrt{3}} \cdot \frac{-3i+2j+2k}{\sqrt{17}} \simeq \frac{-8+2i+4j-k}{\sqrt{83}}$$
, dunque

(5) 
$$\cos c = \frac{2}{\sqrt{21}}$$
, (9)  $\cos \alpha = \frac{-5}{\sqrt{34}}$ ,  $\cos \beta = \frac{-8}{\sqrt{55}}$ .

55. Esempio 2.º Di un triangolo sferico sieno dati i tre lati  $a = 413^{\circ}$   $b = 456^{\circ}$   $c = 405^{\circ}$ :

essendo in nostro arbitrio la posizione del triangolo supponiamo che il vertice  $\beta$  sia nel punto estremo del raggio i, e che il lato sferico o biradiale a abbia  $\Gamma$  asse k (perpendicolare come lo deve essere a  $\beta$ ), cioè sia

$$\beta_t = i$$
,  $a_t = k$ 

avremo

(3) 
$$a_q \stackrel{\triangle}{=} \cos a + k \cdot \sin a \stackrel{\triangle}{=} -0,391 + k \cdot 0,920$$
  
 $b_q \stackrel{\triangle}{=} -0,588 + b_t \cdot 0,809$ ,  $c_q \stackrel{\triangle}{=} -0,259 + c_t \cdot 0,966$ .

Poscia

(8) 
$$c_t \rightharpoonup a_t \beta_a \rightharpoonup k(\cos \beta + i \sin \beta) \rightharpoonup k \cdot \cos \beta + i \cdot \sin \beta$$

(2) 
$$\gamma_t \simeq a_q \beta_t \simeq -i.0,391 + j.0,920$$

(6) 
$$b_t \simeq \gamma_q a_t \simeq (\cos \gamma + \gamma_t \cdot \sin \gamma) k \simeq k \cos \gamma + j \cdot 0.391 \cdot \sin \gamma + i \cdot 0.920 \cdot \sin \gamma;$$

quindi il terzo vertice del triangolo sarà dato nello stesso tempo dalle due equazioni

(4)  $a_t \simeq \beta_t c_q \simeq i(-0.259 + k.0.966.\cos\beta + j.0.966.\sin\beta) \simeq -i.0.259 - j.0.966.\cos\beta + k.0.966.\sin\beta$ 

(2) 
$$a_t \triangle b_q \gamma_t \triangle (-0.388 + k.0.809.\cos \gamma + j.0.316 \sin \gamma + j.0.744.\sin \gamma), (-i.0.391 + j.0.920) \triangle$$

$$= i.0,230 - j.0,316 \cdot \cos \gamma + k.0,124 \cdot \sin \gamma + 0,291 \cdot \sin \gamma -$$

$$-i.0,744.\cos\gamma - j.0,341 + k.0,684.\sin\gamma - 0,291.\sin\gamma;$$

dal confronto di questi due valori di at risulta

$$\cos \gamma = \frac{489}{744} = 0,637, \quad \cos \beta = \frac{316 \cos \gamma + 541}{966} = \frac{749}{966} = 0,733,$$

che danno

$$\sin \gamma = 0.754$$
,  $\sin \beta = 0.632$ 

soddisfacenti alla  $\operatorname{sen} c \cdot \operatorname{sen} \beta = \operatorname{sen} b \cdot \operatorname{sen} \gamma$ .

Perciò i due angoli esterni del triangolo sferico sono

γ = 49°, β = 39°, 12′ (coll' approssimazione, che può sperarsi da calcoli fatti con tre soli decimali; adoperando i logaritmi additivi possono facilmente eseguirsi a cinque decimali.) Il terzo angolo esterno sarà pur dato da

(7) 
$$a_i \simeq -c_i b_i \simeq (-k.0,775 - j.0,632)(k.0,657 + j.0,295 + i.0,694)$$

la cui parte reale dà

 $0,775.0,657 + 0,632.0,295 = 0,509 + 0,486 = 0,695 = \cos \alpha,$ guindi  $\alpha = 46^{\circ}$ .

56. Torema sul triangolo sferico. Per brevità indicheremo colla lettera, che segna un punto della sfera, anche il trinione unitario che esprime il raggio corrispondente (e che finora seguammo coll'indice t) ed indicheremo i quaternioni col prodotto e rapporto dei trinioni, oppure mediante la segnatura dei biradiali; così il quaternione unitario, che esprime l'arco dal punto a al punto  $\beta$ , s' indicherà con  $\alpha O \beta$  o con  $\beta$ :  $a \simeq -\beta a$ . Dato un triangolo sferice  $\alpha \beta \gamma$  (si ammetta che la rotazione nel verso  $\alpha \beta \gamma$  sia positiva rispetto alla parte esterna della sfera) è facilissimo determinare i punti di mezzo  $\lambda$   $\mu$   $\nu$  dei suoi lati, che supponiamo sempre minori di 180°; infatti il trinione  $\alpha + \beta$  esprime (§-7) un radio, che ha la stessa direzione del raggio  $\rho$ , che va al punto di mezzo dell'arco  $\alpha \beta$ ; basterà quindi

dividere  $\alpha + \beta$  per la propria grandezza, e si avrà il trinione unitario v: così pure

$$(\beta+\gamma)$$
:  $\operatorname{gr}(\beta+\gamma) = \lambda$ ,  $(\lambda+\alpha)$ :  $\operatorname{gr}(\lambda+\alpha) = \mu$ .

Viceversa conoscendo  $\lambda$ ,  $\mu$ ,  $\nu$  troveremo  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$  nel seguente modo. I due prodotti del trinione  $\nu$  pel quaternione  $\mu$ :  $\lambda$  sono due quaternioni che hanno (§. 24) angoli eguali e pel Corollario del §. 32 i loro assi formano con  $\nu$  due angoli equipollenti; perciò supposto

$$(\mu:\lambda).v - \mu\lambda v - \cos s + \alpha.\sin s - \alpha'$$

$$v.(\mu:\lambda) \stackrel{\triangle}{\longrightarrow} - v\mu\lambda \stackrel{\triangle}{\longrightarrow} \beta^{s}$$
  
 $\beta: v \stackrel{\triangle}{\longrightarrow} v:\alpha:$ 

sarà

similmente se pongasi 
$$-\lambda \nu \mu = \gamma'$$
,

questo  $-\lambda\nu\mu$  sarà l'altro prodotto dei due fattori  $\lambda\nu$ ,  $\mu$  già moltiplicati in  $-\mu\lambda\nu\simeq \alpha$ , ed inoltre esso sarà l'altro prodotto dei due fattori  $\lambda$ ,  $\nu\mu$  già moltiplicati in  $-\nu\mu\lambda\simeq \beta'$ ; quindi avremo come sonra

 $\lambda: \mu \triangleq \mu: \alpha, \quad \gamma: \lambda \triangleq \lambda: \beta.$ 

Dunque i punti  $\lambda$ ,  $\mu$ ,  $\nu$  cadono in mezzo degli archi  $\alpha\beta$ ,  $\gamma\alpha$ ,  $\beta\gamma$ ; sicchè i punti  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$  saranno quelli stessi, che prima segnammo con tali lettere, o saranno i punti a loro diametralmente opposti; ed è facile riconoscere che sarà  $\alpha\beta\gamma$  precisamente il triangolo, nel quale la rotazione ha luogo nel verso assunto.

57. Per costruire la

$$a^s = \frac{\mu}{2} \cdot v$$

sia  $\rho$  il punto della sfera, in cui l'areo  $\lambda \mu$  prolungato nel verso  $\lambda \mu$  incontra il circolo massimo che ha il polo  $\nu$ , su quest'ultimo si prenda il quadrante (positivo rispetto a  $\nu$ )  $c\rho$ , e sia  $\rho O \sigma \simeq \lambda O \mu$ , sarà  $\omega' \simeq \lambda O \mu$ ,  $cO \rho \simeq cO \sigma$ .

Il punto c essendo distante di un quadrante tanto da x quanto da  $\rho$ , c quanto anche da a (perche a b i il polo dell' areo  $c\sigma$ ) sarà il polo dell' areo  $c\sigma$ ,  $a\pi b$  il polo dell' areo  $c\sigma$ ,  $a\pi b$ . L' areo  $c\sigma$ , ossia l' angolo  $ca\sigma$  formato nella sfera col polo a, d d il valore dell' esponente  $s_1$  ora, se c, n sieno i poli positiri degli archi  $a\pi b$ ,  $\lambda \mu \rho \sigma$ , saranno angoli retti  $ca\rho$ ,  $\sigma a\pi$  (§iacche essendo a, n i poli di  $\sigma$ ,  $\lambda \mu \rho \sigma$ ,  $\sigma$  b il polo di na) (quique aggiungendo all'angolo  $ca\sigma$  i identità  $a\sigma n - ca\rho = \sigma$ , arremo

 $s = c \alpha \sigma + \sigma \alpha n - c \alpha \rho = c \alpha n - c \alpha \rho = \rho \alpha n = 180^{\circ} - n \alpha \beta$ .

L'Hamilton osserva che gli archi  $\beta\gamma$   $\gamma\alpha$  essendo dimezzati dall'arco  $\lambda\mu$  col polo n, i puni  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$  saranno equidistanti dal circolo massimo  $\lambda\mu$ , perciò se  $\gamma$ , sia il punto diametralmente, opposto a  $\gamma$ , i punti  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$ , saranno su di un circolo minore parallelo a  $\lambda\mu$  ed avente il polo  $\alpha$ , quindi saranno isosceli i tre triangoli e

 $n\beta a, na\gamma_i, n\gamma_i\beta;$ 

gli angoli alla base del primo sono, come abbiamo di sopra trovato, supplementi di s. non è difficile dedurne che sarà 2s la somma degli angoli interni del triangolo  $\gamma \alpha \beta$  (di cui l'angolo in  $\gamma$ è uguale a quello in  $\gamma$ , del triangolo  $\gamma_{\alpha} \beta$ , e gli altri due angoli di  $\gamma \alpha \beta$  sono supplementi dei due di  $\gamma_{\alpha} \alpha \beta$ ). Percio: La somma degli angoli interni di un triangolo sferico  $\alpha \beta \gamma$  eguagha il doppio dell'angolo del quaternione  $-\mu_{\alpha} \lambda x$ , che è il prodotto dei tre raggi che dimeszano i luit del triungolo.

58. Moltiplicando l' equipollenza precedente

$$-\mu\lambda v \stackrel{\triangle}{=} a^s \text{ per } \frac{1}{a} \text{ si ha}$$

$$a\mu\lambda v \stackrel{\triangle}{=} a^{s-1}$$

( ciò risulta da  $\frac{1}{a} - -\alpha$ , e può anche osservarsi che  $-\mu \lambda v - \cos s + \alpha$ , sens dà

 $-a\mu\lambda v - a\cos s - \sec s - \cos (s-1) - a\sec (s-1)$ ). È noto che s-1 esprime la metà dell'area del triangolo sferico  $a\beta\gamma$  presa per unità quella del triangolo trirettangolo; si ha poi

$$a\mu\lambda\nu \simeq \frac{a}{a} \cdot \frac{\lambda}{\pi} \simeq \frac{a}{a} \cdot \frac{\lambda}{\delta} \cdot \frac{\beta}{a} \simeq \sqrt{\gamma 0 a} \cdot \sqrt{\beta 0 \gamma} \cdot \sqrt{a 0 \beta};$$

giacchè estraendo la radice di un quaternione a: y se ne viene (§. 31) a dimezzare l'angolo, ed a ridursi perciò a a: u' dunque: La metà dell' area di un triangolo sferico è data dal quaternione, che si ottiene moltiplicando le radici dei tre lati presi nel verso in cui si succedono. Ambedue i precedenti teoremi possono estendersi ad ogni poligono sforico

59. Il teorema del §. 37 può tornar utile per determinare l'area du triangolo sferico, del quale si conoscono i tre vertici. Nell'esempio del §. 53

$$a = -i.0,259 - j.0,749 + k.0,611,$$
  
 $\beta = i, \quad \gamma = -i.0,391 + j.0,920;$ 

Serie II. Tomo 1.

quindi  $\beta + \gamma - i.0.609 + j.0.920$ ,  $\gamma + \alpha - i.0.650 + j.0.171 + k.0.611$ ,  $a+\beta = i.0.741 - i.0.749 + k.0.611$ :

per dedurne i valori di \(\lambda\), \(\mu\), \(\nu\) bisognerebbe dividere per le rispettive grandezze, ma anche senza di ciò calcoleremo l'angolo s (\$. 56) del quaternione  $-v\mu\lambda \triangleq \beta'$  nel modo seguente

- (i.741-i.749+k.611)(i.650-j.174-k.611)(i.609+j.920) $\triangle (-237+i.562+j.850+k.360)(i.609+i.920)\triangle -1124-i.475$ essendo \( \beta \sigma i \), si vede che sono negativi tanto il coseno quanto il seno, perciò l'angolo s sarà maggiore di 180º ed avrà la tangente  $=\frac{475}{4494}$ ; sarà perciò  $s=202^{\circ}.55^{\circ}$  la semisomma degli angoli interni del triangolo sferico a 8 v.
- 60. Composizione dei moti rotatorii. Se l'asse α del quaternione  $\alpha^{2a}$  sia perpendicolare al radio  $\rho$  il prodotto  $r\alpha^{2a}\rho$  esprime la posizione che prende  $\rho$  dopo essersi accresciuto nel rapporto di 1 ad r ed aver girato dell' angolo 2α intorno ad α; ma la cosa non è più così se ρ non sia perpendicolare ad α: allora bisognerebbe decomporre  $\rho$  in una parte perpendicolare ad  $\alpha$ , che dee moltiplicarsi per ra20, ed in una parallela ad α la quale dee moltiplicarsi soltanto per r. - L' Hamilton ebbe la felice idea di osservare che a pa-a equivale ad  $a^{2\alpha}$  quando  $\rho$  è perpendicolare ad  $\alpha$ , ed equivale a  $\rho$ quando o è parallelo ad a: sicchè ponendo
  - $\sigma = \alpha^a \rho \alpha^{-a}$

il radio  $\sigma$  sarà il radio  $\rho$  dopo che abbia girato dell' angolo 2a intorno ad α, e ciò qualunque sia la direzione di ρ. Infatti per la parte parallela ad a si ha (rammentando che a2--1)

$$a^a a a^{-a} \stackrel{\triangle}{=} (\cos a + a \cdot \sin a) a (\cos a - a \cdot \sin a) \stackrel{\triangle}{=} a (\cos^2 a + \sin^2 a) \stackrel{\triangle}{=} a;$$

e per la parte di ρ, che è perpendicolare ad α, e che indicheremo con u, si ha

$$\alpha^a \mu \alpha^{-a} \simeq \mu \cdot \cos^2 a - \alpha \mu \alpha \cdot \sin^2 a + (\alpha \mu - \mu \alpha) \cdot \sin a \cdot \cos a$$
  
 $\simeq \mu (\cos^2 a - \sin^2 a) + 2\alpha \mu \cdot \sin a \cdot \cos a$   
 $\simeq \mu \cdot \cos 2a + \alpha \mu \cdot \sin 2a \simeq \alpha^{2a} \mu$ ,

giacchè essendo  $\alpha$ ,  $\mu$  perpendicolari il prodotto  $\alpha\mu$  è un trinione, e la  $\mu\alpha \simeq \operatorname{ej}(\alpha\mu)$  del §. 34 diventa  $\mu\alpha \simeq -\alpha\mu$ , da cui risulta (§. 28)  $\alpha_\mu\alpha \simeq \mu$ . U operazione indicata da  $\alpha^*$ ... $\alpha^*$ , che esprime la rotazione intorno all' asse per un angolo  $= 2\alpha$ , può eseguirsi non solamente sopra un radio o trinione  $\rho$ , ma anche sopra un biradiale o quaternione  $\rho^* \simeq \cos u + \rho \cdot \sin u$ , e si ha

(I)  $\sigma^u \rightharpoonup \alpha^a \rho^u \alpha^{-a}$ ;

l'angolo del primo membro è esso pure u, perchè  $(\rho^u \alpha^{-u}) \alpha^u \alpha^{-u} \rho^u$ , e pei  $\mathbb{S}_*$  24, 52 questo e l'altro prodotto  $\alpha^u (\rho' \alpha^{-u}) = \alpha^u$  dei due medesimi fattori  $\alpha^u$ ,  $(\rho' \alpha^{-u})$  alnon un medesimo angolo, ed i loro assi  $\rho$ ,  $\sigma$  fanno angoli eguali con  $\alpha_i$  sicebè la retta  $\sigma$  è la  $\rho$  dopo la sua rotazione intorno ad  $\alpha$ , ed anche il biradiale  $\rho^u$  viene ad eseguire una simile rotazione mutandosi in  $\sigma^u$ . Se vogliasi che la figura cresca eziandio nel rapporto da 1 ad r basterà moltiplicare per r. Paragonando la (1) colla (j) ne viene il teorema

(A)  $a^a \rho^a a^{-a} - (a^a \rho a^{-a})^a$ .

61. Se alla rotazione espressa da  $\alpha^{2s}$  succede una seconda rotazione espressa da  $\beta^{2s}$ , il lor effetto sul radio  $\rho$  (che potrebbe essere anche un biradiale  $\rho^u$ ) viene espresso da

(2)  $\beta^b \sigma \beta^{-b} \cong \beta^b \alpha^a \rho \alpha^{-a} \beta^{-b} \cong \beta^b \alpha^a \rho \text{ cj } (\beta^b \alpha^a)$  giacchè pel Corollario del §. 28 e pel §. 19 è

 $ei(\beta^b \alpha^a) - ei \alpha^a, ei \beta^b - \alpha^{-a} \beta^{-b};$ 

dunque: La composizione delle rotazioni successive si eseguisce moltiplicando tra loro due quaternioni, i cui assi a, § sono quelli delle rotazioni, e gli angoli a, b sono le metà di quelli delle rotazioni. — Nel caso che le due rotazioni sieno infinitesime, si ha

 $a^a \stackrel{\triangle}{=} 1 + a \cdot \frac{\pi}{2} a$  e  $\beta^b a^a \stackrel{\triangle}{=} 1 + (aa + \beta b) \frac{\pi}{2}$ ;

sicchè componendo le due lunghezze  $\alpha a$ ,  $\beta b$ , che sono nelle direzioni degli assi  $\alpha$ ,  $\beta$ , si ottiene una retta che è l'asse della rotazione composta, e che colla sua lunghezza esprime l'angolo della rotazione composta.

62. Prendiamo a considerare, per esempio, il caso che le due rotazioni 2a, 2b si eseguiscano intorno a due assi perpendicolari, che potremo denominare i e j, avremo

 $j^b i^a \triangleq (\cos b + j \cdot \sin b)(\cos a + i \cdot \sin a) \triangleq$ 

Se le rotazioni fossero tutte due di un quadrante si avrebbe  $a=b=45^{\circ},~{\rm e}$  perciò

 $j^{\frac{1}{3}}i^{\frac{1}{2}} \stackrel{\triangle}{=} \frac{1}{2}(1+i+j-k);$ 

e siccome  $\frac{1}{2} = \cos 60^{\circ}$ , così l'effetto delle due rotazioni è lo stesso di quello di una rotazione di 120° intorno all'asse i + j - k egualmente inclinato ai tre i, j, -k. Se alle due predette rotazioni se ne fa succedere una terza, essa pure di un quadrante intorno a k, si calcolerà

 $k^{\frac{1}{2}}j^{\frac{1}{4}}i^{\frac{1}{4}} \stackrel{\wedge}{\frown} \frac{1+k}{\sqrt{2}} \cdot \frac{1+i+j-k}{2} \stackrel{\wedge}{\frown} \frac{1+j}{\sqrt{2}} \stackrel{\wedge}{\frown} j^{\frac{1}{4}}$ 

e si vedra che l' effetto delle tre rotazioni successive è quello stesso della rotazione intermedia di un quadrante intorno a j. — Nel caso più generale si ha per calcolare l' effetto di tre rotazioni successive intorno a tre assi ortogonali

 $k^c j^b i^a \triangleq \cos a \cos b \cos c + \sin a \sin b \sin c +$ 

 $+i(\operatorname{sen} a \cos b \cos c - \cos a \operatorname{sen} b \operatorname{sen} c) +$ 

 $+ j(\cos a \sin b \cos c + \sin a \cos b \sin c) +$  $+ k(\cos a \cos b \sin c - \sin a \sin b \cos c).$ 

Se le due rotazioni  $2\,a$ ,  $2\,c$  sono ciascuna di un quadrante positivo, e la  $2\,b$  sia di un quadrante negativo, la precedente equipollenza dà

$$k^{\frac{1}{2}}j^{-\frac{1}{2}}i^{\frac{1}{2}} \stackrel{1}{ } \stackrel$$

e perciò le tre rotazioni di un quadrante per ciascuna equivalgono questa volta alla rotazione di  $480^{\circ}$  intorno all'asse, la cui direzione è espressa da i+k.

63. Viceversa. Ogni rotazione può decomporsi in due rotazioni di 480°. Giacchè il biradiale α² è sempre esprimibile (§. 37) col rapporto di due radii γ:β, che formano trà loro l'angolo β 0 γ=α, sicchè

 $\alpha^a \rho \alpha^{-a} = \gamma \beta^{-1} \rho \beta \gamma^{-1}$ 

e l'unica rotazione è decomposta in due di 180º prima intorno a  $\beta$  poscia intorno a  $\gamma$ . — Giova por mente alla formola  $\alpha\rho\alpha^{-1}$ , oppure  $\alpha^{-1}\rho\alpha$ , la quale esprime che il radio  $\rho$  ha mutato di 180º intorno ad  $\alpha$ .

64. Rotazioni intorno ad assi mobili. Se alla rotazione β<sup>2b</sup> succede la rotazione α<sub>1</sub><sup>2a</sup>, intorno all'asse α<sub>1</sub>, che è la posizione presa

dall'asse  $\alpha$  per effetto della prima rotazione, è palese che l'effetto sarà lo stesso come se il corpo compia prima la rotazione  $\alpha^{2a}$  e poscia la  $\beta^{2b}$ ; ciò si esprime colla formola

 $\beta^b \alpha^a = \alpha_i^a \beta^b = (\beta^b \alpha \beta^{-b})^a \beta^b$ ,

che tosto si dimostra mediante la  $(\Lambda)$  del §. 60. — Ci può servire di esempio il caso che alla rotazione  $i_i^{2\alpha}$ , interno all'asse  $i_i$ , che è la posizione presa da i dopo aver subita la rotazione  $\hat{f}_i^{2\alpha}$ , la qual posizione, resendo l'asse j perpendicolare ad i, nuò determinarsi, niutoscohe colla i, i  $\alpha \rightarrow p^{\alpha}i p^{-\alpha}$  colla più comoda

$$i_i - j^{2b}i - (\cos 2b + j \cdot \sin 2b) i - i \cdot \cos 2b - k \cdot \sin 2b$$
.

Così avremo

 $i_i^*j^* riangleq (\cos a + i \cdot \cos 2b \operatorname{sen} a - k \cdot \operatorname{sen} 2b \operatorname{sen} a) (\cos b + j \cdot \operatorname{sen} b) riangleq$  $riangleq \cos a \cos b + i (\operatorname{sen} a \cos b \cos 2b + \operatorname{sen} a \operatorname{sen} b \operatorname{sen} 2b) + j \cdot \operatorname{cos} a \operatorname{sen} b + k \cdot \operatorname{sen} a (\operatorname{sen} b \operatorname{cos} 2b - \operatorname{cos} b \operatorname{sen} 2b) \\ riangleq \operatorname{cos} a \operatorname{cos} b + i \cdot \operatorname{sen} a \operatorname{cos} b + k \cdot \operatorname{cos} a \operatorname{cos} b + k \cdot \operatorname$ 

cioè il valore di jbio già trovato al §. 62.

La (10) del §. 53 ci dà (§. 28)
 γ<sub>a</sub>β<sub>a</sub> a<sub>a</sub> = 1

e questi quaternioni del primo membro esprimono gli angoli esterni del triangolo sferico determinato dai tre raggi  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$ ; ponendo mente a quanto dicemmo al §. 61 ed osservando che gli angoli esterni sono supplementi degli interni, e che una rotazione 2a equivale alla rotazione 360°—2 $\alpha$  in senso negativo si vede che: Per un qualumque triedro cogli sipoli  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$  se un corpo gira successivamente intorno agli sipigoli  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$  se un corpo gira successivamente intorno agli sipigoli  $\alpha$ ,  $\beta$   $\gamma$  di angoli doppi dei diedri compresi tra le facce del triedro, e ciò nel verso da  $\gamma$  a  $\beta$ , da  $\alpha$  a  $\gamma$ , e da  $\beta$  ad  $\alpha$ , il corpo riprende la primitiva posizione. — Questo teorema facile da ricordarsi può servire a comporre due rotazioni in una sola. — Può ecualmente servire la

 $c_q b_q a_q \stackrel{\triangle}{=} 0 \text{ del } \S. 53,$ 

la quale facilmente si dimostra prendendo sulle prolungazioni dei lati del triangolo sferico  $\alpha\beta\gamma$  gli archi

 $\beta_1 a - \beta_2 a_1 - \alpha_1 \beta_1$ ,  $\gamma_2 \beta - \gamma_3 \beta_1 - \beta_1 \gamma_1$ ,  $\alpha_3 \gamma - \alpha_1 \gamma_1 - \gamma_2 \gamma_2$ , ed è poi palese che mediante una rotazione espressa dal doppio dell'arco  $\alpha\beta$  il triangolo  $\beta_1 \alpha_1 \gamma_1$  prende la posizione  $\beta_2 \alpha_1 \gamma_2$ , con una

seconda rotazione eguale al doppio dell' arco  $\beta \gamma$  viene in  $\beta_2 \alpha_2 \gamma$ , e con una terza rotazione doppia dell' arco  $\gamma \alpha$  ritorna nella posizione primitiva  $\beta_1 \alpha_{11}$ . Similmente se al di fuori del triangolo sferico  $\alpha \beta \gamma$  si costruiscono i triangoli  $\alpha \beta \gamma$ ,  $\alpha \beta \gamma'$ ,  $\alpha \beta \gamma'$  eguali per simmetria al triangolo  $\alpha \beta \gamma$ , si vedrà che con rotazioni doppie degli angoli interni del triangolo sferico  $\alpha \beta \gamma$  il triangolo  $\alpha \beta \gamma$  viene in  $\alpha \beta \gamma$ , posici in  $\alpha \beta \gamma$ , e poi ritorna in  $\alpha \beta \gamma$ .

66. Teorema: Se alla rotazione intorno al raggio  $OA \triangle a$  succeda una rotazione intorno ad un asse parallelo al raggio  $OB \triangle \beta$ , il movimento risultante sarà composto dalla rotazione determinata come

ai §§. 61, 65 e da un moto di traslazione.

Sia OP la perpendicolare abbassata dal punto d'intersezione O dei raggi $\alpha,\beta$  sul secondo asse parallelo a  $\beta;$  per brevità di calcolo poniamo OP $\sum ip,$  e sia kil raggio segnato con  $\beta$ e che è perpendicolare ad OP. Se il punto M determinato con tutta la generalità da

 $0 \, \mathbf{M} = i \, x + j \, y + k \, z$ 

eseguisce la rotazione  $\omega$  intorno ad  $OB \stackrel{\sim}{=\!\!\!=\!\!\!=\!\!\!=} k$  esso prende la posizione M data da

(2)  $OM' = i(x\cos \omega - y \sin \omega) + j(y\cos \omega + x \sin \omega) + kz$ , (la quale si trova (\$. 60) eseguendo il prodotto

$$(\cos \omega + k \sin \omega)(ix + iy)$$

di  $k^{\theta}$  per la parte di OM, che è perpendicolare a k, e ritenendo la parte kz, che gli è parallela.) Se invece lo stesso punto M determinato da

$$PM = OM - OP = i(x-y) + iy + kz$$

eseguisce la rotazione  $k^{\theta}$  intorno a P esso prende la posizione M' che come sopra si trova

$$M'M'' riangleq OP + PM'' - OM' riangleq ip(1 - \cos \omega) - jp \sin \omega$$
,

perciò è indipendente dalla posizione di M, e quindi la rotazione  $k^o$  intorno a P differisce dalla rotazione  $k^o$  intorno ad O soltanto per la traslazione, ossia moto progressivo, espressa da

$$M'M'' - OP - OP - OO.$$

essendo  $OQ = ip \cos \omega + jp \sin \omega = k^o, OP$ ,

cioè essendo Q la posizione presa dal punto P ruotando intorno all'asse OB  $\hookrightarrow k$ . Dunque le due rotazioni intorno ad O ed intorno a P differicono soltanto per un moto progressivo, il che dimostra il teorema che serve a comporre i moti rotatorii quando gli assi non sono nello stesso piano.

67. Moti rotatorii e progressivi. Ogni movimento di un corpo intorno al suo punto O si riduce ad una rotazione, che noi esprimiamo con k.º, perciò il passaggio di un corpo da una posizione OM ad una qualsivoglia altra posizione O'M può supporsi risultante dalla traslazione O'O' combinata colla rotazione k.º intorno all' asse k, che nella prima posizione passa per O e nella seconda per O'. È facile intendere che secgliendo opportunamente il punto S si potrà fare in guisa che la rotazione k.º si eseguisca intorno al punto S, e che la traslazione SS si a parallela all' sase di rotazione k. Infatti si

(5) 
$$00' = ia + ib + kc$$

e riteniamo le (1), (2) del §, precedente mutando nella (2) OM in O'M'; se le x y sieno determinate in guisa da rendere

(6)  $a+x\cos\omega-y\sin\omega-x=0$ ,  $b+y\cos\omega+x\sin\omega-y=0$ il movimento del punto M si ridurrà a

 $MM' \hookrightarrow OO' + O'M' - OM \hookrightarrow kc$ 

cioè sarà parallelo all'asse k; dunque ogni punto dell'asse di rotazione SM è dato da

$$OM = OS + kz$$

essendo, a motivo delle (6),

(7) 
$$OS = i \frac{a - a \cos \omega - b \sin \omega}{4 \sin^2 \frac{\omega}{2}} + j \frac{b - b \cos \omega + a \sin \omega}{4 \sin^2 \frac{\omega}{2}}$$

Si osservi che se alla retta 0'0 = -ia - jb - kc si fa eseguire intorno ad 0' la rotazione  $k^{-\theta}$  il punto 0 passa in  $0^{\theta}$ , essendo

 $0' 0^o \triangleq i(-a\cos\omega - b\sin\omega) + j(-b\cos\omega + a\sin\omega) - kc$ , quindi

$$0.0^{\circ} = i(a - a\cos\omega - b\sin\omega) + j(b - b\cos\omega + a\sin\omega),$$

da cui si deduce che OS è terza proporzionale dopo OOo e la projezione di OO sul piano delle i, j perpendicolare all' asse k. È facile dimostrare anche geometricamente che: Una rotazione intorno ad un asse condotto per O combinata colla traslazione da O ad O' equivale ad equal rotazione intorno ad S combinata colla traslazione SS = kc (che è la projezione di OO' sull' asse di rotazione); purchè, determinato il punto Oo che per effetto della rotazione intorno ad O' passi in O, siasi presa sulla retta OOo la OS terza proporzionale alla OO° ed alla projezione della OO' sul piano perpendicolare all'asse di rotazione : giacchè

$$0 S \stackrel{\triangle}{=} 0 O^0$$
:  $4 \operatorname{sen}^2 \frac{\theta}{2}$ ,  $e^2 \operatorname{sen} \frac{\theta}{2} = \operatorname{gr} O O^0$ :  $\operatorname{gr} (ia + jb)$ .

68. Se il corpo dopo aver eseguita la rotazione kº intorno ad O ed il moto di traslazione da O in O' riceve intorno ad O' un ingrandimento come 1 ad r rimanendo omotetico a sè stesso, il punto M prenderà la nuova posizione determinata da

(8) 
$$0' M \simeq r k^{\frac{\theta}{2}} \cdot 0 M \cdot k^{-\frac{\theta}{2}} \simeq$$

 $\triangle ir(x\cos \phi - y\sin \phi) + ir(y\cos \phi + x\sin \phi) + krz$ , e perchè M' coincida colla sua posizione primitiva M dovrà essere

paragonando si hanno tre equazioni, le quali danno

$$x = \frac{a - ar\cos\phi - br\sin\phi}{1 + r^2 - 2r\cos\phi}, \quad y = \frac{b - br\cos\phi + ar\sin\phi}{1 + r^2 - 2r\cos\phi}, \quad z = \frac{c}{1 - r}$$

e determinano l'unico punto S che coincide col suo corrispondente S'. Se il punto O eseguendo intorno ad O' il moto espresso da rk-0 venisse a prendere la posizione O° sarebbe

 $0' \cdot 0^{\circ} = i(-ar\cos \omega - br\sin \omega) + j(-br\cos \omega + ar\sin \omega) - kcr;$ 

la projezione della retta 00° sul piano perpendicolare all'asse k sarà la  $0 \circ \circ -i(a - ar\cos \omega - br \sin \omega) + j(b - br \cos \omega + ar \sin \omega)$ ,

e se Os sia la simile projezione della OS sarà

$$0s \stackrel{\triangle}{\rightharpoonup} \frac{0\,o^0}{1+r^2-2\,r\cos\omega}\;, \qquad s\, \mathrm{S} \stackrel{\triangle}{\rightharpoonup} \frac{o^0\,0^0}{(1-r)^2}\;.$$

69. Nel caso che il numero r sia negativo i due corpi O M..., O'M... non differiscono soltanto in grandezza, ma inoltre l' uno è simmetrico, o, come io soglio dire, roesecio dell'altro; cioè quando si riducono eguali ognuno può combaciare coll' immagine dell' altro veduta in uno specchio piano. Supponiamo per esempio r=-1 ed il punto S. che coincide col suo corrispondente, sarà dato da

$$OS = ix + iy + kz$$

 $a-x-x\cos\phi+y\sin\phi=0$ ,  $b-y-y\cos\phi-x\sin\phi=0$ , c-2z=0

$$x = \frac{a + a\cos\phi + b\sin\phi}{2(1 + \cos\phi)}, \quad y = \frac{b + b\cos\phi - a\sin\phi}{2(1 + \cos\phi)}, \quad z = \frac{c}{2}.$$

E se ad O si fa eseguire intorno all'asse k condotto per O' la rotazione espressa da  $k^{a-a}$ , si ha

$$O'o^0 - (-\cos \omega + k \sin \omega)(-ia - jb) -$$

$$= i(a\cos \phi + b\sin \phi) + j(b\cos \phi - a\sin \phi)$$

 $0o^{o} \triangle i a + jb + 0 \cdot o^{b} \triangle i (a + a \cos \phi + b \sin \phi) + j (b + b \cos \phi - a \sin \phi),$ ed avremo

$$0s \simeq \frac{0o^{\circ}}{2+2\cos o}, \quad sS \simeq \frac{c}{2}.$$

Si noti che le sezioni fatte da un piano perpendicolare all'asse quando si riguardano da una stessa banda sono uguali-dritte non già uguali-rovescie.

70. Se nelle equipollenze del §. 68 la OO sia perpendicolare

all' asse di rotazione, cioè sia z=0, invece di  $rk^{\frac{1}{2}}$ . O M.  $k^{\frac{1}{2}}$ , può scriversi (§. 60)  $rk^{9}$ . O M. ed allora si ha l'equipollenza

$$-0^{\circ}M + 0M = (4-rk^{\circ})0M = 00^{\circ}.$$

Nella mia teoria delle equipollenze relative alle figure poste in un piano feci vedere che tali equipollenze si risolvono alla maniera stessa delle equazioni; sicchè posto

$$-rk^{\circ}.00' \triangleq rk^{\circ}.0'0 \triangleq 0'\Omega$$

arà  $(OO' + O'\Omega)OM \hookrightarrow O\Omega.OM \hookrightarrow (OO')^2$ , Serie II, Tomo I.

a M.O. house out I owner an all

## $OM = (OO')^2 : OQ$

che facilmente si costruisce. Simile vantaggio non si ha nel metodo dei quaternioni, e rimane da vedere se ve lo si possa per alcuna maniera introdurre, nel qual caso non si avrebbe bisogno di decomporre sempre ogni retta nelle sue parti parallele ai tre assi ortogonali i, j, k.

71. Applicazione alle altezze del tetraedro. Per mostrare come i trini presentino un comodo algoritmo per calcolare ciò che si riferisce alle coordinate ortogonali, proponiamoci di cercare quali relazioni di posizione presentino le quattro altezze di un tetraedro. I vertici del tetraedro OABC possiamo esprimerli senza nulla togliere alla generalità con

OA riangleq i, OB riangleq iu + jv, OC riangleq ix + jy + kz; la faccia ABC ha i due lati

$$-ivz + j(1-u)z + k(uy-y-vx+v),$$

il quale dà (§. 42) la direzione di ogni retta perpendicolare ad ABC. Similmente la perpendicolare sulla faccia OBC è

$$ivz - juz + k(uy - vx),$$

quella sulla faccia OAC è jz-ky, e quella sulla faccia OAB è k. Le rette che passano per O e tagliano le altezze abbassate da C e da B sulle facce opposte OAB, OAC avranno le direzioni

$$ix + jy + kp$$
,  $iu + j(v-qz) + kqy$ ,

acciocchè queste due rette abbiano egual direzione deggiono determinarsi  $p,\,q$  in guisa che

$$00 = \frac{u}{x} = \frac{v - qz}{y} = \frac{qy}{y}; ) + 100 -$$

ne viene che la retta condotta per O, che taglia quelle due altezze

(giacche 
$$p = \frac{vxy}{uz} - \frac{y^2}{z}, \quad q = \frac{v}{z} - \frac{uy}{xz}$$
)  
 $iuxz + iuyz + k(vx - uy)y;$ 

essa taglia anche la retta condotta per l'estremo di O<br/>  $\Delta = i$  perpendicolarmente alla faccia OBC, perchè

$$\begin{split} i + \frac{y}{vyz + uxz} \left( -ivz + juz - kuy + kvx \right) & \triangle \\ & \triangleq \frac{x}{vyz + uxz} \left( iuxz + juyz + kvxy - kuy^2 \right). \end{split}$$

Come abbiamo veduto che dal vertice O può condursi una retta che tagli le altre tre altezze, così lo stesso si troverebbe per ciascuno degli altri vertici; dunque le quattro altezze sono tagliate da quattro rette differenti, e basterebbe che fossero soltanto tre per poterne dedurre che le quattro altezze del tetradro appartengono ad un medesimo sistema di conventrici di un'i inverboloide ad una falda.

72. Il prodotto di due raggi è equipollente alla potenza di un raggio perpondicolare a quei due; il prodotto di tre raggi paralleli ad uno stesso piano è equipollente ad un raggio parallello allo stesso piano, ecc. Ciò risulta evidentenente dalle cose già dette, così se la k sia perpendicolare al piano ABCD, e se

$$\frac{BC}{grBC} = k^{\beta} \cdot \frac{AB}{grAB}$$

sarà

Similmente se

 $(b) \quad BC.AB \triangleq \frac{\operatorname{grBC}}{\operatorname{gr}AB}.k^{\beta}.AB.AB \triangleq -k^{\beta}.\operatorname{grBC}.\operatorname{gr}AB.$ 

$$\frac{CD}{\text{gr}CD} \longrightarrow k^{2} \cdot \frac{BC}{\text{gr}BC}$$

sarà  $CD.BC = k^{\alpha+\gamma}. grCD.grBC$ , perciò

(2) 
$$CD.BC.AB = k^{2+\gamma}.AB.grCD.grBC.$$

Dalla (t) e dalla sua analoga DA.CD  $\stackrel{}{\hookrightarrow}$   $k^{a+\delta}$ .grCD.grDA risulta

(3) DA.CD, BC, 
$$AB = k^{\beta + \delta}$$
,  $grAB, grBC, grCD, grDA$ ; ecc.

73. Il prodotto dei quattro lati di un quadritatero inscrivibile nel circolo presi ordinatamente è una quantità tutta reale. Giò risulta dalla precedente (3) quando la somma  $\beta+\delta$  di due angoli esterni opposit è uguale a due rette sieche  $\sqrt{l^2+\delta} = -1$ ; oppure, se il quadrilatero è incrociato anzichè convesso, si ha  $\sqrt{l^2+\delta} = 1$ . Per fare un'applicazione sia

$$AB = i + 2j$$
,  $BC = 3i - k$ ,

e si vogliano determinare tutti i punti D del circolo ABCD, posto CD = ix + iy + kz

dovrà essere quantità puramente reale il prodotto

AB.BC.CD.D.A
$$\triangleq$$
 ( $i+2j$ )( $3i-k$ )( $ix+jy+kz$ )( $-ix+4-j$ , $y+2+k$ . $1-z$ )  
 $\triangleq$  ( $-3-2i+j-5k$ )( $x^2+y^2+z^2+kx+2y-z+i$ , $y+2z-j$ , $x+4z+k$ , $y-2x$ ),

acciocchè in questo prodotto si annullino i coefficienti di i,j,k, dovrà essere

$$\begin{array}{lll} -2x^2-2y^2-2z^2-16x-3y-28z=0, & x^2+y^2+z^2+3x+4y-z=0 \\ -6x^2-6y^2-6z^2-16x-25y+12z=0 \end{array}$$

una delle quali è conseguenza delle altre due.

74. Se ABCD è un quadrilatero gobbo inscritto nella sfera, il prodotto CA, BC, AB dei lati del triangolo ABC inscritto in uno dei circoli della sfera è una retta AT, la quale per la (2) del §. 72 si vedrà facilmente esser tangente al circolo, Così pure avremo DA, CD, AC=XU essendo AU una retta tangente al circolo ACD. Perciò osservando che AC, CA è una quantità reale gr<sup>2</sup>AC sarà (6)
DA, CD, BC, AB = AU - AT,

cioè equipollente ad una potenza del raggio della sfera, che è perpendicolare ad ambedue le tangenti AT.AU.

75. Così per esempio se in una data sfera debba inscriversi un quadrilatero gobbo, i cui lati AB, BC, CD, DA sieno rispettivamente paralleli a

i-j, i+2k, i, i+k

calcoleremo

(i+k)i(i+2k)(i-j) - (-1+j)(-1+2i+2j-k) - -1-3i-3j-k, questo quaternione contiene il trinione +3i+3j+k; perciò il punto della sfera, in cui dee cadere il vertice A del quadrilatero, è P estremo del raggio 3i+3j+k. In simil modo si determinano gli altri tre vertici mediante i prodotti

$$\begin{array}{l} (i-j)(i+k)i(i+2k) & = -1+3i+3j+k \\ (i+2k)(i-j)(i+k)i & = -1-i-3j+3k \\ i(i+2k)(i-j)(i+k) & = -1-i+3j-3k; \end{array}$$

cioè il vertice B coincide con A, ed il lato AB è tangente alla sfera,

il vertice C è all' estremo del raggio i+3j-3k, ed il vertice D all' estremo di -i+3j-3k. (Questo problema può anche costruirsi graficamente costruendo il prodotto di quattro radii paralleli ai lati del quadrilatero, ossia il prodotto dei due biradiali dati dai rapporti di quei radii.

76. Se E sia un quinto punto della sfera ABCD sarà anche EA. DE AD ← AV, essendo AV la tangente al circolo ADE, perciò moltiplicando questa equipollenza per la (4), e ricordando (§ 72) che il prodotto di tre rette AT, AU, AV poste nello stesso piano tangenziale è una retta situata nel medesimo, vedremo che: ll prodotto

### (5) EA.DE.CD.BC.AB

dei lati di un pentagono inscritto nella sfera è un trinione esprimente una tangente alla sfera nel punto  $\Lambda$ .

77. Per mostrare un'applicazione di questo teorema e dei calcoli del §. 75, supponiamo che una sfera abbia nel punto A la tangente i-j, e passi per C e per D essendo  $\Lambda C \triangle - i+2k$ ,  $C D \triangle - 3i$ , e si voglia trovare il punto E della sfera, che giace sulla retta DE parallela a k; porremo  $D E \triangle - kz$ , quindi  $E A \triangle - ki - k(z+2)$ , e dovremo determinare la z in guisa che si annulli la parte reale di

 $(5) \quad (-4i-k.\overline{z+2})kz\,, \\ 3i(i+2k)(i-j) \\ \frown z(z+2+kj)(-6-3i+3j+6k) \\ \frown \\$ 

 $= 3z(-2z-8+i.\overline{6-z}+j.\overline{z-6}+k.\overline{4z+8});$ 

name and the state of the state

pereiò, ommessa la radice  $z{=}0$ , sarà  $z{=}{-}4$ , DE ${\,}^{\,}{\,}^{\,}{\,}^{\,}{\,}^{\,}$  ed il radio  $40i{\,}^{\,}{\,}^{\,}{\,}^{\,}0j{\,}^{\,}{\,}^{\,}{\,}^{\,}$  sarà tangente alla sfera in  $\Lambda$ .

#### HI. USO DELLE CARATTERISTICHE

78 L' Hamilton fa molto uso di alcune caratteristiche relative ai quaternioni. Noi abbiamo già adoperata (§. 22) la gr per indicare la grandezza di un quaternione o di un trinione, l' Hamilton la segna con r dicendola tensor; abbiamo pure usata la ci (\$. 19) per indicare il conjugato, che l' Hamilton segna con x, e che si ottiene mutando il segno a tutti i termini contenenti alcuni dei i, i; k. Abbiamo detti trinioni e quaternioni unitarii quelli che hanno la grandezza eguale all' unità; se un qualunque quaternione si divide per la sua grandezza si ottiene il quaternione unitario in esso contenuto; a questo l' Hamilton dà il nome di versor, e segna con v l' operazione per la quale il quaternione (o trinione) si divide per la propria grandezza. - Ogni quaternione è composto di una parte reale ( ossia vera quantità ) a cui l' Hamilton dà il nome di scalar, e segna con s l'operazione, con cui si ritiene la sola parte reale di un quaternione : la parte rimanente è un trinione detto vector ed indicato con v. - Il significato di queste caratteristiche s' intenderà meglio ponendo attenzione alle seguenti formole, nelle quali si suppone

$$\begin{split} q & \simeq w + ix + jy + kz & \simeq r \cos s + \rho \cdot r \cos s & \simeq r\rho', \\ \text{essendo } \rho \text{ un trinione unitario, che può esprimersi } \left(\S, 38\right) \text{ con } \\ \rho & \simeq i \cdot \cos l \cos m + j \cdot \cos l \sin m + k \cdot \sin l \\ \text{cj} q & \simeq w - ix - jy - kz & \simeq r (-\rho)', \quad \text{cj} \rho & \simeq -\rho \\ \text{grq} & \simeq l \sqrt{(w^2 + x^2 + y^2)} & \simeq r \\ sq & = w = r \cos s, \quad rq & \simeq ix + jy + kz & \simeq \rho \cdot r \sin s \\ q & \simeq sq + rq, \quad s\rho & = 0, \quad r\rho & \simeq \rho, \quad rw & \simeq 0, \\ q^2 & \simeq w^2 - w^2 - y^2 - z^2 + 2w \left(ix + jy + kz\right) & \simeq s^2q + r^2q + 2sq \cdot rq \\ & \qquad \text{gr} \left(q^2\right) & = g^2q - g \cdot s^2q - r^2q = s^2q + gr^3rq \\ & \qquad \text{gr} sq & sq = w, \qquad \text{gr} rq = r \sin s. \end{split}$$

L' angolo s del quaternione q è dato da

$$s = A \cos(sq : grq) = A \sin(grrq : grq)$$

e l'asse ρ del quaternione è il trinione unitario

$$vvq = \rho$$
.

 Ammetteremo coll' Hamilton che gli angoli si conservino positivi, sicchè nel quaternione conjugato debba prendersi l'asse in opposta direzione, quindi

e lo stesso avvenga nel dividere l'unità pel quaternione, cioè il quaternione

$$\frac{1}{q} \stackrel{\triangle}{=} \frac{1}{r} (-\rho)^r$$

avrà l'angolo s e l'asse 
$$-\rho$$
, onde  $vr\frac{1}{a} = -\rho$ .

Ammetteremo pure che mutando il segno ad un quaternione si venga a mutare il segno del suo asse, mentre l'angolo diviene il proprio supplemento, cioè

$$-q \stackrel{\triangle}{=} r \cos(2-s) + (-\rho) r \sin(2-s), \quad vv(-q) \stackrel{\triangle}{=} -\rho.$$

La parte reale di un quaternione è positiva o negativa secondo che l'angolo del quaternione è acuto od ottuso.

80. Significato di alcune funzioni. Segnando con  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$  ... alcune rette o radii per le cose già dette ai §§. 24, 78 si vede che s $(\beta\alpha)$  è il prodotto delle due rette pel coseno della loro inclinazione; perciò l'equazione

(1) 
$$s(\beta \alpha) = 0$$

indica che le due rette o sono perpendicolari od hanno l'inclinazione di 90°. L'altra parte  $r(\beta a)$  del quaternione  $\beta a$  ha la sua grandezza gr $r(\beta a)$  eguale al prodotto delle lunghezze a,  $\beta$  pel seno della mutua inclinazione delle a,  $\beta$ ; perciò l' equazione

(2) 
$$\operatorname{gr} v(\beta a) = 0$$
,  $\operatorname{ossia} v(\beta a) = 0$ 

è la condizione del parallelismo delle rette  $\alpha$ ,  $\beta$ . Al valore di grar $(\beta a)$  potremo dare, imitando l' Hamilton, il nome di funzione oparallelica, perchè in qualche modo misura l'allontanamento dal parallelismo, essa eguaglia il doppio dell'area di un triangolo che ha due lati equipollenti ad  $\alpha$ ,  $\beta$ . Il valore unitario,  $vr(\beta a)$  esprime il radio perpendicolare ad ambedue le  $\alpha$ ,  $\beta$ .

81. La

$$s(\gamma\beta\alpha)=0$$

(3) esprime la condizione che le tre rette a, B, y sieno parallele ad uno stesso piano, cioè che sieno in uno stesso piano le OA - α, In ogni altro caso la funzione  $s(\gamma \beta \alpha)$  $OB \simeq \beta$ ,  $OC \simeq \gamma$ . può dirsi la funzione apianica, perchè in qualche modo misura l'allontanamento dal piano; essa è il rapporto del tetraedro OABC a quello che ha gli spigoli i, j, k. - La funzione apianica è anche  $s[\gamma v(\beta a)], \quad \text{infatti} \quad \beta a = s(\beta a) + v(\beta a)$ esprimibile con e la parte reale  $s(\beta a)$  moltiplicata per  $\gamma$  dà un trinione, sicchè  $s[\gamma s(\beta a)] = 0$ ;  $v(\beta a)$  esprime una retta  $\rho$  perpendicolare al piano  $\alpha\beta$ , ed  $s(\gamma\rho)$  esprime il prodotto delle  $\gamma$ ,  $\rho$  pel coseno tra loro compreso.

82. Se i sei raggi α, β, γ, δ, ε, ξ sono condotti per O, i trinioni  $r(\beta \alpha)$ ,  $r(\varepsilon \delta)$  esprimono rette perpendicolari ai piani  $\alpha \beta$ ,  $\delta \varepsilon$ , perciò la

$$r[r(\beta a).r(\epsilon \delta)] \triangleq \vec{\phi}$$

indica la retta d'intersezione dei due piani  $\alpha\beta$ ,  $\delta\varepsilon$ . Pongasi similmente

$$v[r(\gamma\beta).r(\xi\varepsilon)] \stackrel{\triangle}{=} \chi, \quad v[r(\delta\gamma).r(\alpha\xi)] \stackrel{\triangle}{=} \psi$$

e pel teorema del Pascal la condizione

# $(4) s(\psi \chi \phi) = 0,$

che  $\phi$ ,  $\chi$ ,  $\psi$  sieno in un piano è anche la condizione che i sei raggi α, β..... ξ appartengono ad uno stesso cono del secondo ordine; perciò alla  $s(\psi \chi \phi)$  riferita ai sei raggi l'Hamilton dà il nome di funzione aconica; il suo valore dipende dalla posizione dei sei punti A, B, C, D, E, F estremi dei raggi OA \(\triangle \alpha\), ..... OF \(\triangle \xi\). Col suo mezzo l'Autore esprime la funzione che egli dice adeuterica, e che noi potremo dire aditomica, tra dieci punti A..... K, la quale si annulla quando per questi dieci punti può passare una stessa superficie del secondo ordine (che noi diciamo ditoma, accennando alla proprietà di non poter esser tagliata da una retta che in due punti ). Secondo l' Hamilton la funzione aditomica di dieci punti risulta dalla somma di tutti i prodotti di-ciascuna funzione aconica relativa a sei punti moltiplicata per la funzione apianica relativa ai quattro punti rimanenti.

88. Equazioni delle superficie piane. Quando il radio vettore  $\rho \simeq 0$  M è legato con altri radii o rette  $a \simeq 0$  A,  $\beta \simeq 0$  B, ec. e con quantità costanti a, b, c, ec. col mezzo di un' equazione relativa a quantità, il luogo geometrico del punto variabile M è una superficie. — Così l'equazione

(1) 
$$s = c$$
, ossia (§. 16)  $s(AOM) = c$ 

esprime il piano perpendicolare alla retta OA, e distante dall'origine O della lunghezza c, OA. Infatti il quaternione, che esprime il biradiale OM: OA, è formato dal rapporto numerico r = OM: OA moltiplicato pel coseno dell'angolo AOM, più lo stesso r moltiplicato pel coseno dell'angolo AOM, più lo stesso r moltiplicato pel coseno dell'angolo AOM, più lo stesso r moltiplicato pel coseno del raggio perpendicolare ad AOM; e la prima parte di tal quaternione, che è la parte reale disegnata colla caratteristica s, è appunto il rapporto numerico e della projezione OP della OM sulla OA alla stessa OA. — Si noti che all' equazione può darsi la forma

(2) 
$$s \cdot \rho \alpha = c \operatorname{gr}^2 \alpha = e$$
,

essendo e un'altra quantità costante; infatti il biradiale  $\rho \alpha$  non differisce da  $\rho$ :  $\alpha$  che pel moltiplicatore reale  $-gr^2\alpha$ . Siccome (§. 34)  $\alpha \rho \simeq cj \cdot \rho \alpha$ , così si ha anche  $s \cdot \alpha \rho = e$ . Se poniamo

$$\rho = ix + jy + kz$$
,  $\alpha = id + jd' + kd''$ 

la (2) si riduce alla

3) 
$$a'x + a''y + a'''z + e = 0,$$

che è l'ordinaria equazione di un piano riferito alle coordinate ortogonali. — Se B è un punto del piano si ha anche  $s\frac{\beta}{a}=c$ , e sottraendo dalla (1) risulta  $s\frac{\rho-\beta}{a}=0$ , ossia

$$s(BM:OA) = 0,$$

che è l'equazione del piano condotto per B perpendicolarmente alla retta O  $\Lambda$  .

84. Equazione della sfera. La sfera col centro nell'origine O ed il raggio r è espressa da

(1) 
$$\operatorname{gr} \rho = r$$
, che può anche scriversi

$$\rho^2 + r^2 \stackrel{\triangle}{=} 0,$$

giacchè il quadrato della grandezza di un radio  $\rho$  (o di un biradiale) Serie II. Tomo I. 22 si ottiene moltiplicandolo pel suo conjugato; e per ogni radio è ej  $\rho \simeq -\rho$ . Se il centro della sfera sia l'estremo del radio  $OC \simeq \gamma$  muteremo  $\rho$  in  $\rho = \gamma$ , e la (2) diventerà

$$(\rho-\gamma)^2+r^2 \stackrel{f}{\frown} \rho^2-\gamma\rho-\rho\gamma+\gamma^2+r^2 \stackrel{f}{\frown} 0$$

ed osservando che  $\chi \rho$ ,  $\rho \chi$  sono conjugati, siechè la loro somma è il doppio della parte reale di ciascheduno, potremo anche scrivere

$$\rho^2 - 2 s. \gamma \rho + c \stackrel{\triangle}{=} 0$$

avendo posto c in luogo di  $r^2+\gamma^2 - r^2 - gr^2\gamma$ . Riferendo  $\rho$  c  $\gamma$  ai tre assi coordinati i,j,k come nel §. precedente, la (3) diventa

(4) 
$$-x^2-y^2-z^2+2c'x+2c''y+2c'''z+c=0,$$

che è l'ordinaria espressione della sfera. Se nella (3) sia c=0, la sfera passa per l'origine 0, ed all'equazione  $2s \cdot \gamma \rho \simeq \rho^2$  può anche darsi la forma

(5) 
$$s \frac{\gamma}{a} = \frac{1}{2}$$
, ossia  $s (MOC) = \frac{1}{2}$ .

Ed infatti il primo membro esprime il rapporto della projezione di OC sopra OM, ed è evidente che quando tal rapporto è  $\pm$ ; il luogo di M è la sfera di raggio CO; se OA riangleq 2.0C la (6) s(MOA) = 1 è l' equazione della sfera col diametro OA. A questa (6) può anche darsi la forma  $s\frac{OA}{OM} = 1 = s\frac{OM}{OM}$ , ossia

(7) 
$$s \frac{OA - OM}{OM} = s \frac{MA}{OM} = 0$$
,

la quale propriamente esprime (§. 80) che le rette OM, MA sono perpendicolari.

88. Gilindro rotondo e Superficie mutare. La (1) del §. 83 e la (6) del §. 84 ci mostrano che quando è costante la parte reale dell'uno o dell'altro dei due biradiali AOM, MOA, il luogo del punto M è un piano od una sfera; vediamo che cosa si ottenga quando è costante la grandezza della loro parte immaginaria. Essendo

 la distanza del punto M dalla retta OA divisa per la OA, dunque:

$$\operatorname{gr} r\left(\Lambda \operatorname{OM}\right) = c$$

esprime tutti i punti M del cilindro rotondo che ha l'asse OA ed il raggio = e.OA. In quanto a grr  $\frac{n}{\rho}$ , questo è il valor numerico del rapporto  $\frac{a}{\rho}$  moltiplicato pel sen MOA, e se la OB $\simeq \beta$  sia eguale e perpendicolare alla OA e posta nel piano AOM sarà anche grr  $\frac{n}{\rho} = s \frac{\beta}{\rho}$ ; ora se il punto M si mantiene nel piano AOB, la  $s \frac{\beta}{\rho} = 1$  esprime (§. 84) il circolo che ha il diametro OB; girando la OB intorno alla OA, a cui si mantiene perpendicolare, si vede che girerà anche il circolo; perciò la

(2) 
$$\operatorname{gr} v(\operatorname{MOA}) = 1$$

appartiene a tutti i punti M della superficie anulare generata dalla rotazione di un circolo intorno alla sua tangente OA.

86. Epuazione d' ogni superficie rotonda. La gre (AOM) dà la distanza del punto M dalla retta OA, mentre s (AOM) dà la lunghezza della projezione dello stesso radio vettore OM sopra OA; dunque ogni superficie rotonda coll'asse di rivoluzione OA sarà esprimibile di

(1)  $\operatorname{gr} r(AOM) = f(s, AOM),$  dove f indica una qualunque funzione reale.

87. Equazione dei coni del eccondo ordine. Pei §§. 83, 84 le equazioni s(AOM) = 1, s(MOB) = 1 appartengono al piano condotto per A perpendicolarmente alla OA ed alla sfera di diametro OB, perciò la loro unione rappresenta il circolo intersezione del piano colla sfera. Supponiamo che OM conservi la stessa direzione, ma cresca di lumehezza nel rapporto di 1 ad r, sarà

$$s(AOM) = s(OM:OA) = r$$
,  $s(MOB) = s(OB:OM) = \frac{r}{r}$ ;

moltiplicando tra loro queste due equazioni abbiamo la

$$(1) = s(AOM) \cdot s(MOB) = 1,$$

che appartiene a tutti i punti M del cono che ha il vertice in O e per direttrice uno qualunque dei circoli espressi dalla simultanea esistenza delle due s(AOM) = r,  $s(MOB) = \frac{1}{r}$ . Tutti i

coni del secondo ordine hanno una sezione circolare, perciò tutti sono espressi dalla equazione (1), — In questa equazione è presupposto che la OB sia abbastanza maggiore della OA in guisa che la sfera tagli il piano, altrimenti il cono sarebbe immaginario; potremo invece supporre che le OA, OB sieno eguali, parchè il secondo membro della (1) si cangi nella quantità c abbastanza inferiore alla unità, per tal maniera il cono è espresso da

(2) 
$$s(AOM) \cdot s(MOB) = c$$
.

(Non è difficile riconoscere che onde il cono sia reale dev' essere c inferiore alla semisomma dell' unità e del coseno di AOB). Dimostreremo ora che al medesino cono appartiene anche l'altra equazione

(3) s(BOM), s(MOA) = c.

Supposto per brevità OA = OB = 4, i \$\\$. 42, 34 danno

$$\begin{array}{c} \Lambda \, O \, M \, \stackrel{\rho}{\sim} \, \stackrel{\rho}{\sim} \, - \, \rho \, \alpha \, \stackrel{\rho}{\sim} \, - \, cj \, (\alpha \, \rho) \, \stackrel{\rho}{\sim} \, gr^2 \, \rho \, . \, cj \, \frac{\alpha}{\rho} \\ \\ M \, O \, B \, \stackrel{\rho}{\sim} \, \frac{\beta}{gr^2 \, \rho} \, \stackrel{-1}{gr^2 \, \rho} \, \beta \, \rho \, \stackrel{\rho}{\sim} \, \frac{-1}{gr^2 \, \rho} \, cj \, \left( \frac{\beta}{\rho} \, \right) \, \stackrel{\rho}{\sim} \, \frac{1}{gr^2 \, \rho} \, cj \, \frac{\beta}{\rho} \, , \end{array}$$

ed essendo s ej  $\frac{a}{\rho} = s$   $\frac{a}{\rho} = s$  (MOA), s ej  $\frac{\rho}{\beta} = s$   $\frac{\rho}{\beta} = s$  (BOM) la (2) si cangerà nella (3). — Le sezioni circolari del cono sono perpendicolari all'una o all'altra delle rette OA, OB.

88. Equazione dell' ellissoide. Un circolo può rappresentarsi anche mediante la simultanea esistenza delle equazioni

(1) 
$$s(HOM) = u$$
 (2)  $gr r(HOM) = v$ 

essendo u, v due quantità costanti. Infatti pei §§. 83, 83 le (1), (2) esprimono un piano perpendicolare alla O II ed un cilindro rotondo coll' asse O II'. Se leghiamo tra loro le u, v col mezzo della  $v^2 + v^2 = 1$  tutti i circoli espressi dalla simultanea esistenza delle (1), (2), ossia dalla

# (8) $s^2 (H'OM) + gr^2 v (H'OM) = 1$

costituiscono una sfera col centro O ed il raggio Ó II. [Ed infatti il primo membro della (3) equivale (§. 78) a  ${}^{\circ}$  gr² (H O M) = gr²  ${}^{\circ}$  O M ]. Ora mutiamo la O H contenuta nel secondo termine della (3) in un'altra retta O K' della stessa direzione della O H', e sara facile vedere la che sfera si trasforma in un ellissoide rotondo, il cui semiasse di

rivoluzione è OII', e gli altri semiassi = OK; che se OK abbia direzione differente da OII' i circoli si cangeranno in ellissi e la sfera in un ellissoide ad essa afine. -C onsiderando che il quadrato di un radio o vettore v(KOM) è uguale al quadrato della sua grandezza preso col segno -, si vede che all' equazione dell' ellissoide può anche darsi la -ormi

(4) 
$$s^2(H'OM) - v^2(K'OM) = 1$$
.

Notando eziandio che s è una quantità reale e r un radio, vediamo che la loro somma s+r ha per grandezza la radice della somma dei quadrati delle loro grandezze, e perciò la stessa equazione può anche serviversi

(5) 
$$\operatorname{gr}(s.\operatorname{H}'\operatorname{OM} + r.\operatorname{K}'\operatorname{OM}) = 4.$$

89. All' equazione dell' ellissoide possiamo far subire un' altra trasformazione. Nelle direzioni stesse delle OH', OK' prendiamo le

$$OH = \frac{1}{OH'}, OK = \frac{1}{OK'};$$

$$2s(H'OM) = OM.OH = OH.OM;$$

$$2r(KOM) = -OM.OK + OK.OM$$
,

quindi la (5) diventa

$$gr[(OK - OH)OM - OM(OH + OK)] = 2.$$

Sia D il punto di mezzo della retta HK, e sia HD \(^\text{D}\) DK \(^\text{D}\) OE, sicchè ODKE sarà un parallelogrammo; secondo i principi del metodo delle equipollenze si vede tosto che

$$OK - OH HK 2.0E$$
,  $OH + OK 2.0D$ ;

gia nel proprio conjugato, perlocchè la grandezza rimane la stessa, e si può cangiare anche i segni ad ambedue i termini, giacchè s'intende che ogni grandezza sia positiva; quindi la (6) prende anche la forma

(7) 
$$gr(OD.OM - OM.OE) = 1.$$

Le (6), (7) esprimeranno un ellissoide col centro O qualunque sia il valore dei loro secondi membri; se vogliamo che l'ellissoide passi pel punto K determinato da

il secondo membro di ciascuna delle (6), (7) dovrà essere ( supposto che OE sia maggiore di OD)

(8) 
$$\operatorname{gr}^2 O E - \operatorname{gr}^2 O D$$
.

Infatti quando M coincide con K, si ha

$$OE \cdot OM - OM \cdot OD \stackrel{\triangle}{=} OE \cdot (OD + OE) - (OD + OE) \cdot OD \stackrel{\triangle}{=}$$

$$\stackrel{\triangle}{=} (OE)^2 - (OD)^2 = -gr^2 \cdot OE + gr^2 \cdot OD.$$

90. Generazione dell'ellissoide mediante una sfera che passa pel suo centro. Se dal punto K si tiri una retta qualunque KNN, che tagli nei punti N, N' la sfera, che ha il centro D ed il raggio DO, è noto che

$$\operatorname{gr}(KN.KN) = \operatorname{gr}^2 DK - \operatorname{gr}^2 DO \cong \operatorname{gr}^2 OE - \operatorname{gr}^2 OD$$
,

perciò l' equazione dell' ellissoide è

9) 
$$\operatorname{gr}(OE.OM - OM.OD) = \operatorname{gr}(KN.KN).$$

A motivo del triangolo isoscele DON si ha [ §. 37 (6) ]

perciò, se la OM abbia la stessa direzione della ON, sarà anche OM.OD - DN.OM.

e sostituendo nella (9) avremo

$$\begin{array}{ll} \operatorname{gr}(\operatorname{OE-DN})\operatorname{OM} = \operatorname{gr}(\operatorname{DK-DN})\operatorname{OM} = \operatorname{gr}(\operatorname{NK},\operatorname{OM}) = \operatorname{gr}(\operatorname{KN},\operatorname{KN}'),\\ \operatorname{dunque} & \operatorname{gr}\operatorname{OM} = \operatorname{gr}\operatorname{KN}', & \operatorname{ciob}: \end{array}$$

Se sulla corda ON di una sfera si prende la lunghezza OM equale alla retta KN', che dal punto fisso K passa per N ed incontra nuovamente la sfera in N', il punto M appartiene ad un ellissoide che passa per K ed ha il centro O. (Si genera il medesimo ellissoide adoperando la sfera di centro E e di raggio EO e lo stesso punto fisso K.)

91. La secante Knn' che passa pel centro D della sfera determina sulle direzioni tra loro perpendicolari On, On' il massimo semiasse dell'ellissoide OA = Kn' ed il minimo OC = Kn; dunque il diametro nu' della sfera di raggio DO, eguaglia la differenza dei semiassi OA, OC dell'ellissoide (similmente si trova che il raggio EO dell'altra sfera è eguale alla semidifferenza dei semiassi OA, OC). Il semiasse medio OB è perpendiciolare al piano ODKE e de guale alla parte esterna KN, della secante KN, O; ogni altro semidiametro dell'ellissoide che sia tangente alla sfera di raggio DO sarà eguale alla predetta KN<sub>0</sub>; perciò ta sezione centrale dell'ellissoide perpendiciolare alla OD è circolare. Le altre sezioni circolari sono perpendicolari alla OE\(^{\infty}\) DK; infatti è facile vedere che se la ON sia nel piano perpendicolare alla DK sarà KN= KN,

92. Supponiano ora che il punto N appartenga al circolo d'intersezione della sfera che ha il raggio DO con quella che ha il diametro OK; la retta OMN riuscirà perpendicolare alla KNN, e pereiò la distanza del punto M dalla retta OK riuscirà

= KN.OM:OK; ma pel teorema del § 90 si ha OM = KV, e per la proprietà della sfera è  $KN.KN:OK = ON_o$ ; dunque le distanze di tutti i predetti punti M dell' ellissoide dalla OK sono eguali al semiasse  $OB = ON_o$ ; cioè sono situati sul ellindro rotondo, che ha l'asse OK ed il raggio OB, e propriamente costituiscono l' ellissoide. — Nell' opera dell' Hamilton si troveramno altre conseguenze del teorema esposto al §. 90, il quale fu trovato col mezzo della teoria dei quaternioni.

93. Equipollenze delle curve. Onando il vettore variabile OM-> o dipende da radii fissi e da una quantità t suscettibile di tutti i valori reali, il luogo geometrico del punto M è una curva. Io mostrai quanti vantaggi presentasse per le curve piane questa maniera di rappresentarle mediante un' equipollenza, e come si potessero risolvere molto semplicemente i problemi fondamentali sulle curve mantenendo questa espressione generale, che comprende come casi particolari i metodi delle coordinate parallele e delle coordinate focali. Alcune delle teorie delle equipollenze relative alle curve piane valgono anche per le curve espresse col calcolo dei quaternioni. - Se consideriamo t come il tempo, possiamo supporre che il punto M si muova lungo la curva, allora la derivata del vettore OM, che noi segniamo con dOM, o più semplicemente con dM (giacchè il punto O è fisso), indicherà non solo in grandezza ma anche in direzione la velocità del punto M; e la derivata seconda d<sup>2</sup> M esprimerà la turbazione del movimento, darà cioè la misura e la direzione della forza acceleratrice necessaria perchè abbia luogo tal movimento. Decomponendo d'M in due parti (veggasi il 8, 80) l' una

$$d\mathbf{M} \cdot \mathbf{s} \stackrel{d^{2}\mathbf{M}}{d\mathbf{M}}$$

parallela, e l'altra

$$r \frac{d^2 M}{dM} \cdot dM$$

perpendicolare a dN, la prima esprime l'accelezamento, e la seconda la misura e la direzione della forza centrifuga, Quando il tempo t è proporzionale alla lunghezza s dell'areo di curva, dM è costante di grandezza, e soltanto variabile nella direzione, l'acceleramento è nullo, e  $d^3M$  perpendicolare alla dM esprime la forza centrifuga.

94. Raggio di curvatura. Viene da ciò che se la variabile indipendente t, rispetto a cui si prendono le derivate d, sia tale che

(3) 
$$\operatorname{gr} dM = \operatorname{costante}$$

il centro R del circolo osculatore in M sarà dato da

) 
$$MR \stackrel{\triangle}{=} (dM)^2$$
:  $d^2M \stackrel{\triangle}{=} - gr^2 dM$ :  $d^2M \stackrel{\triangle}{=} \frac{gr^2 dM}{gr^2 d^2M} \cdot d^2M$ ,

(giacchè il quadrato di un radio è eguale al quadrato della sua grandezza preso col segno —, e per dividere per un radio  $d^2M$  si moltiplica pel suo conjugato —  $d^2M$  e si divide pel quadrato della sua grandezza). Sostituendo la (4) nella

(5) 
$$OR \hookrightarrow OM + MR$$
,

questa esprimerà il luogo geometrico dei centri di curvatura R.

95. Prendo per esempio l'elica col raggio 1 ed il passo  $2\pi c$  è facile riconoscere che essa è espressa dall'equipollenza

$$0 \text{ M} \cong i \cos t + i \sin t + kct \cong k^{\frac{2t}{\pi}} i + kct$$

( l' angolo t essendo espresso in parti di raggio ) derivando rispetto alla t, si ha

$$d^2 \mathbf{M} = -i \cos t - j \sin t = k \frac{2t}{\pi} + 2i = -k \frac{2t}{\pi}i$$

ed avendosi

(3) 
$$gr^2 dM = 1 + c^2 = costante$$
,  $e gr^2 d^2M = 1$ , sarà

(4) 
$$MR - (1+c^2) d^2M - i (1+c^2) \cos t - j (1+c^2) \sin t$$
.

Quindi la curva dei centri

(5) OR 
$$\triangle -ic^2 \cos t - jc^2 \sin t + k ct$$

è un'elica di egual passo della proposta e col raggio = c2.

96. Ritenuto che la caratteristica di derivazione *p* si riferisca alla *t* contenuta esplicitamente nella funzione OM, e la *d* si riferisca all' arco s della curva, noi soddisfaremo alla (3) del §. 94

$$\operatorname{gr} dM = \operatorname{gr} (pM, dt) = 1,$$
 prendendo

$$dt = \frac{1}{gr \, pM}$$
, la quale ci darà  $d^2t = p\left(\frac{1}{gr \, pM}\right) dt$ ,

e perciò

$$\frac{d^{n}t}{dt^{n}} = \operatorname{gr} p M. p\left(\frac{t}{\operatorname{gr} p M}\right) = -p \log_{n} \operatorname{gr} p M;$$

inoltre  $d^2 M \stackrel{\frown}{=} p^2 M$ ,  $d\ell^2 + p M$ .  $d^2 t$ . Sostituendo nella (4) del g. 94 ne viene

(4) MR ← gr² dM: d²M ← gr² DM: (n²M ← nM. n log. gr nM).
97. Serva di esempio la parabola

$$OM = i(t+3t^2) + j(1+t-t^2) + k(1-t)^2$$

si ha

$$p M = i(1+6t) + j(1-2t) + k(-2+2t)$$

$$D^2M \triangleq 6i - 2j + 2k$$

$$\operatorname{gr}^2 \mathbf{b} \, \mathbf{M} = (1+6t)^2 + (1-2t)^2 + 4(1-t)^2 = 6 + 44t^2$$

$$p \log_{10} \operatorname{gr} p M = \frac{1}{2} p \log_{10} \operatorname{gr}^{2} p M = \frac{44t}{6 + 44t^{2}},$$

da cui (moltiplicando tanto il dividendo quanto il divisore per  $6+44\ell^2$ )

(4) 
$$MR \stackrel{\triangle}{=} - \frac{(6 + 44l^2)^2}{(6i - 2j + 2k)(6 + 44l^2) - 44l \cdot DM},$$

e sviluppando il calcolo

$$\operatorname{MR} = \frac{-(5 + 22 t^{2})^{3}}{i(9 - 41 t) + j(-5 - 41 t) + k(5 + 22 t)},$$

il quadrato della grandezza del denominatore è 99+726 $^{\circ}$ , sicchè MR  $\simeq \frac{1}{3} (3+22\ell^{\circ}) \left[i(9-41\ell)+j(-3-41\ell)+k(3+22\ell)\right],$ 

e l' evoluta della parabola è data da

(5) OR ≤ i(<sup>2</sup><sub>11</sub> + 9ℓ − <sup>2</sup>/<sub>3</sub>ℓ) + j(<sup>3</sup>/<sub>11</sub> − 3ℓ − <sup>2</sup>/<sub>3</sub>ℓ) + k(<sup>1</sup>/<sub>1</sub> + 3ℓ + <sup>4</sup>/<sub>3</sub>ℓ). Serie II. Tomo I.
23 98. Differenziali rispetto ai quaternioni. Data una funzione f(x<sub>q</sub>) di un quaternione x<sub>q</sub>, l' Hamilton stabilisce per definizione che il suo differenziale sia il limite per n=∞ di

$$n \left[ f(x_q + \frac{1}{n} D x_q) - f x_q \right]$$

essendo  $_Dx_q$  il differenziale del quaternione. Così per esempio si ha, ommesso per brevità l' indice q,

(1) 
$$p(x^2) \stackrel{\triangle}{=} x p x + p x . x$$

$$p^{2}(x^{2}) \cong xp^{2}x + p^{2}x \cdot x + 2(px)^{2}$$

(2) 
$$p(x^3) = x^2 \cdot px + x \cdot px \cdot x + px \cdot x^2$$

$$(3) \qquad p(ax) = apx$$

$$(4) \qquad \qquad p(xb) \triangleq px.b$$

(5) 
$$b(axbxc) \triangleq abx.bxc + axbbx.c$$

(6) 
$$p\left(\frac{1}{x}\right) \stackrel{\frown}{-} \frac{1}{x} \cdot px \cdot \frac{1}{x}$$
,

che si dimostra osservando che

$$\frac{\mathbf{1}}{x+\mathbf{D}x} - \frac{\mathbf{1}}{x} \stackrel{\triangle}{-} \frac{\mathbf{1}}{x+\mathbf{D}x} x \frac{\mathbf{1}}{x} - \frac{\mathbf{1}}{x+\mathbf{D}x} (x+\mathbf{D}x) \frac{\mathbf{1}}{x} \stackrel{\triangle}{-} \frac{\mathbf{1}}{x+\mathbf{D}x} (-\mathbf{D}x) \frac{\mathbf{1}}{x}$$

7) 
$$p^2\left(\frac{1}{x}\right) \stackrel{\triangle}{\longrightarrow} \frac{2}{x} p x \cdot \frac{1}{x} p x \cdot \frac{1}{x} - \frac{1}{x} p^2 x \cdot \frac{1}{x}.$$

di una superficie, il differenziale pM del vettore OM, purchè soddisfaccia all'equazione differenziale

$$pf(OM) = 0$$

esprimerà un radio tangente alla superficie; perciò se alla (2) si possa dar la forma

$$(3) s(v p M) = 0$$

il radio v sarà (§. 80) perpendicolare al piano tangenziale, cioè sarà normale alla superficie. — Può notarsi che il valore di

s(v, OM) = n è uguale al prodotto dei vettori v, OM pel coseno della loro inclinazione, sicchè  $\frac{n}{v}$  determinerà in grandezza e direzione la perpendicolare abbassata dall'origine O sul tangenziale in M. — Nella (3) il radio normale v sarà dato in funzione del vettore OM e di radii costanti, cioè

$$(4) v \triangleq F(OM);$$

questa equipollenza è considerata dall'Hamilton come in qualche maniera analoga alle equazioni differenziali-parziali delle superficie, e tale da poter dar origine a ricerche simili a quelle del Monge.

100. Se per esempio sia

$$v - OM - OA - AM$$
,

ciò esprime che la normale della superficie passa pel punto  $\Lambda$ , sostituendo questa espressione di v nella (3) si ottiene

$$s\left(\mathbf{A}\,\mathbf{M}\,.\,\mathbf{p}\,\mathbf{M}\right) = 0$$

alla quale si può soddisfare ponendo  $(AM)^2 extstyle \cos t$ , [giacchè differenziando (§. 98), si ha

$$AM \cdot DM + DM \cdot AM = 0$$
, ossia (§. 34)

Così vediamo che l'indicata proprietà spetta alla sfera (§. 84).

$$s\left(0\Lambda.v.0M\right)=0,$$

indica che la normale v è sempre nello stesso piano colla retta fissa O  $\Lambda$  e col vettore O M.  $\Lambda$  questa equazione si soddisfa coll'equazione delle superficie rotonde (§. 86)

$$\operatorname{gr} v\left(\Lambda \operatorname{OM}\right) = f\left(s, \Lambda \operatorname{OM}\right),$$

contenente la funzione arbitraria f della quantità reale s (AOM). Infatti a quest' equazione possiamo dare la forma

$$v^{2}(AOM) + f^{2} = 0$$

e differenziando, nel che bisogna rammentare che v è un radio, e che perciò ( $\S$ . 98)

$$d(r^2) \triangleq r dr + dr, r \triangleq 2s(r dr)$$

$$s[r(AOM), dr(AOM)] + ff', ds(AOM) = 0;$$

$$p\left(\Lambda \, O \, M\right) \stackrel{}{\frown} p \, \frac{OM}{O\Lambda} \stackrel{}{\frown} \frac{p \, M}{O\Lambda} \qquad \qquad d\dot{a}$$

$$dv(AOM) \triangleq v(\frac{DM}{OA}), \qquad ds(AOM) = s(\frac{DM}{OA}),$$

nerciò

$$s\left(r\left(\Lambda \, O \, M\right), r \, \frac{D \, M}{O \, \Lambda}\right) + f f', s\left(\frac{D \, M}{O \, \Lambda}\right) = 0$$

e l'equazione  $s(v \, p \, M) = 0$  del §. 99 sarà soddisfatta ponendo

$$p M. v = \frac{p M}{O \Lambda} [v (\Lambda O M) + ff'],$$

(giacchè la parte reale del prodotto di un quaternione  $\frac{\delta M}{\delta M}$  per un trinione r(AOM) e per una quantità reale ff' è la somma del prodotto del trinione r(AOM) e della parte reale  $s(\frac{\delta M}{\delta M})$  per la parte reale ff''). L'espressione ora trovata

$$v \stackrel{1}{\frown} \frac{1}{0\Lambda} [v (\Lambda OM) + ff']$$

dà

$$OA.v.OM = v(AOM).OM + ff'.OM$$

la cui parte reale è nulla, poichè essendo  $r(\Lambda OM)$  un radio perpendicolare al piano  $\Lambda OM$  si ha  $s[r(\Lambda OM),OM]=0$ , per tal maniera si vede che la (1) è soddisfatta dalla (2). — La condizione che v sia nel piano  $O\Lambda M$  è anche espressa da

result after allocationing 
$$v \simeq 0$$
 A  $, x + 0$  M  $, y$  , communications

dopo di che la s(v p M) = 0 del \$, 99 diviene xs(OA, pM) + ys(OM, pM) = 0,

da cui può dedursi

$$(OM)^2 = F[s(OA.OM)],$$

che è un' altra forma dell' equazione delle superficie rotonde.

402. Lince brevissime sulle superficie. Le linee brevissime o goudetiche hanno la proprietà che i loro piani osculatori sono perpendicolari alla superficie; ora pel § 93 il piano osculatore è determinato dai due vettori n M, n² M, essendo OM funzione della variabile ι rispetto alla quale sono prese le derivate indicate dalla caratteristica n, e se una superficie sia determinata mediante la normale ne espressa in funzione del vettore O M, la condizione che questa normale sia situata in quel piano osculatore sarà espressa dall'equazione

(4) 
$$s(v, pM, p^2M) = 0.$$

Che se la variabile t è l'arco della curva brevissima, la seconda derivata nº M è ( \$, 94 ) la direzione del raggio di curvatura, e perciò deve coincidere colla normale v alla superficie, quindi la condizione della linea geodetica è in tal caso espressa da  $v(v. p^2 M) = 0$ . Anche se t non sia proporzionale all' arco della curva la derivata di cioè di un raggio parallelo al radio DM, è parallela al raggio di curvatura, sicchè una proprietà della linea brevissima è espressa da

(2) 
$$v\left(v \, p \, \frac{p \, M}{\exp M}\right) = 0$$
, ossia  $v\left(v \, p \, v \, p \, M\right) = 0$ .

403. Per esempio nella sfera, nella quale è (\$. 400) v → O M la precedente (2) diventerà

(2) 
$$r\left(OM \rho \frac{\rho M}{\sigma c \rho M}\right) = 0$$
, ossia  $r\left(OM \rho \rho M\right) = 0$ .

L' equazione fondamentale (3) del §. 99 è

$$s(OM \cdot pM) = 0$$
, ossia anche  $s(OM \frac{pM}{arpM}) = 0$ ,

perció OM 
$$\frac{DM}{grDM} \stackrel{c}{\frown} v \left(OM \frac{DM}{grDM}\right)$$
,

la derivata del secondo membro è nulla, giacchè una parte sparisce a motivo della (2), e l'altra parte è

$$v\left( pM \frac{pM}{grpM} \right) \stackrel{\triangle}{\frown} v\left( -grpM \right) \stackrel{\triangle}{\frown} 0;$$
 cosi si ha
$$p\left( OM \frac{pM}{grpM} \right) \stackrel{\triangle}{\frown} 0.$$

$$o\left(OM\frac{DM}{grDM}\right) \triangle O.$$

Questa equipollenza integrata dà

e mostra che ambedue i radii OM, pM sono perpendicolari alla retta OC costante arbitraria; dunque la linea brevissima della sfera è in un piano passante pel centro O.

404. Nelle superficie cilindriche la normale v è perpendicolare alle generatrici, che sono parallele ad una data OA, sicchè in luogo della (2) del S. 102 avremo

$$s\left(O \Lambda p \frac{DM}{gr DM}\right) = 0,$$

ed integrando

$$s\left(OA \frac{DM}{grDM}\right) = cost.$$
, ossia  $s\left(OA.vDM\right) = cost.$ ,

il primo membro è la grandezza di OA moltiplicata pel coseno dell' angolo, che la tangente dell' elica forma colle generatrici, dunque quest' angolo è costante.

105. Ogni superficie conica col vertice O dà s(v, OM) = 0. sostituendo a v il radio ad esso parallelo dato dalla (2) del \$, 102 si ha

$$s\left(OM \, p \, \frac{pM}{sr\,pM}\right) = 0;$$
 ossia  $s\left(OM \, p \, r \, p \, M\right) = 0$ ,

perciò

$$\text{d} s \left( \text{OM.} \, \frac{\text{DM}}{\text{gr} \, \text{DM}} \right) = s \left( \text{OM} \, \text{d} \, \frac{\text{DM}}{\text{gr} \, \text{DM}} \right) + s \left( \text{dM} \, \frac{\text{DM}}{\text{gr} \, \text{DM}} \right) = - \, \text{gr} \, \text{dM} \, ,$$

ed integrando

$$s\left(OM\frac{DM}{grDM}\right) = c + s gr DM$$
,

la quale esprime che la projezione del vettore OM sulla tangente della linea brevissima differisce di una quantità costante della lunghezza s gr p M dell' arco di curva.

106. Nelle superficie rotonde di asse OA si ha

$$s(OA.OM.v) = 0$$
, and the second sec

quindi per la linea brevissima è

$$s\left(OA.OM._{D}\frac{DM}{grDM}\right) = DS\left(OA.OM.\frac{DM}{grDM}\right) = 0$$

integrando si ha

egrando si ha 
$$s\left(\text{OA.OM.}_{\text{grad}}^{\text{DM}}\right) = c$$
, ossia  $s\left(\text{OA.OM.}_{\text{UDM}}\right) = c$ .

Il primo membro è la funzione aplanetica del §. 81, e mostra perciò la costanza di volume del tetraedro, che ha la base OAM, ed il quarto vertice sulla tangente dalla linea brevissima in M ad una distanza da M eguale all' unità di lunghezza; dunque la distanza di ogni punto M della linea brevissima dall' asse di rivoluzione O A è inversamente proporzionale al seno dell'inclinazione della tangente in M sul piano del meridiano OAM.

107. Parecchie altre teorie sono trattate dall' Hamilton, e meritano lo studio dei Geometri Italiani: uno degli argomenti che raccomando alla loro attenzione si è la risoluzione delle equipollenze relative allo spazio. Nel mio metodo delle equipollenze quando vi è un punto ignoto l' equipollenza relativa ad un solo piano si risolve alla maniera stessa delle equazioni algebriche, il che conduce a semplici soluzioni dei problemi geometrici; la cosa è ben differente nel calcolo dei quaternioni: anche dalla semplicissima equipollenza

$$ax + xa - 2c$$

è difficile dedurre l'espressione del quaternione incognito x conoscendo i due quaternioni a, c. Si potrà decomporre l'equipollenza in

$$(sa + va)(sx + vx) + (sx + vx)(sa + va) \stackrel{\triangle}{=} 2c$$

ed osservando che

che si decompone nelle due

$$sa.vx + sx.va = vc$$
,  $sa.sx + s(ya.vx) = sc$ 

la prima dà  $vx ext{ } ext{$ 

$$s^2 a \cdot sx + s(va \cdot vc) + sx gr^2 va = sa \cdot sc$$

sia 
$$gr^2a.sx = sa.sc - s(va.vc)$$
.

Può servire di esempio a - 1 + 2i - k, c - 3 + i - 2i - k. x = 1 - i - 2iche dà

408. Data l' equipollenza più generale

$$ax + xb = c$$

successivamente vi si preponga il fattore eja, e vi si posponga il fattore b, con che si avranno le due equipollenze

$$eja.ax + eja.xb = eja.c$$
,  $axb + xbb = cb$ ,

che sommate danno, a motivo di ej  $a.a 
ightharpoonup gr^2 a$ , ej a + a 
ightharpoonup 2s a,  $gr^2a.x + 2sa.xb + xb^2 \longrightarrow cja.c + cb$ ,

la qual equipollenza può scriversi così

$$x \left(\operatorname{gr}^2 a + 2sa.b + b^2\right) \triangleq \operatorname{cj} a.c + cb$$

e colla divisione ( §. 30 ) dà l'espressione dell'incognita x.

109. L' equazione del secondo grado

 $x^2 - 10xi + 40i$ 

ammette due radici, che sono

 $x \triangleq 8i - 4k, \quad x \triangleq 2i - 4k$ 

ed inoltre quattro radici a coefficienti immaginarii

 $x = 5i - 5k \pm \sqrt{(-5)}(4+j), \quad x = 5i + 5k \pm 3\sqrt{(-5)}(1-j).$ 

110. Le equipolleze nel mio metodo sono molto più facili da

risolversi di quelle del calcolo dei quaternioni; perchè le prime seguono precisamente lo stesso algoritmo dell'Algebra; così, per esempio, tanto nel mio metodo quanto in quello dell' Hamilton la

OB: OA ← OD: OC

rappresenta l'eguaglianza dei due angoli AOB, COD posti nel medesimo piano; io posso dedurne l'equipollenza

OA.OD \cong OB.OC.

la quale, se OA sia una retta incognita ed abbiasi la condizione

(3) OD = OA + EF,

dove EF sia un' altra retta conosciuta, ci darà una facile costruzione geometrica per determinare il punto incognito A. Simil cosa non può farsi nel metodo dei quaternioni; questo è un importante argomento da studiare.

Rayonro all due retto for del fellendino der del radii file; di due tribino 52, 45 c di due tribino 52, 45 c di due ematemioni 58 - Escapa di antonio 58 - 50 c di 100 ematemioni 58 - Escapa di Esperimenta (Rimolais) for 58 c di 100 ematemio 100 100 ematem

Assoto dei biradiali Ş. 16; dei quaternioni 45. - Anelane (Superficie) sua equazione 85. - Asse dei biradiali 52; dei quaternioni 45. - Azzantto 58.

BRADIALE S. 15. - BREVISSINE (Linee) sulle superficie 102; sulla sfera 105; sul cilindro 104; sul cono 105; sulle superficie rofonde 106.

Cucono (Regolo pel ) §. 24, 25, 28, 35, 35, 107. - Chartematrica: usale nel calcolo dei quaternioni 22, 19, 78. - Cucarc (Pani) del cono 27, 87. - Cauxono rotondo, sun equazione 85; circoscritto all'ellissoide 92. - Cacono (Quadrilatero inscritto nel) 75. - Convent-negrocuxtra 1, 7, 110. - Coxo del secondo ordine, suoi piani cicliel 27, 87; sun equazione 87. - Convent (Biradiali) 19; (Radii) 55; (Quaternioni) 44. - Cent loro equipollenze 95; raggio di curvatura 94.

DIFFERENZIALI rispetto ai quaternioni S. 98. - DIFFERENZIALI - PARZIALI ( Equazioni ) delle superficie 99. - DIVISIONE veggasi Rapporto.

Euxizors §. 58. - Eux sua equipollenza, luogo dei suoi centri 95. - Euxsona sua equazione 88; sua generazione mediante una siera 90; sua escioni circolari 91; suoi cilindri rotonti circoscritti 92. - Euroouxery (Retto) 5, 8; (Biradiali) 18. - Euroouxery 61; loro risoluzione 107; di secondo grado con sei radici 109; essenziale differenza tra le mie equipollenze e quelle dei quaternioni 110.

Forze loro composizione §. 1. - Funzione aparallelica 80; apianica o aplanetica 81, 106; aconica 82; aditomica o adeuterica 82.

Geodetiche veggasi Brevissime, - Giratore S. 41. - Grandezza dei biradiali 22; dei trinioni 58; dei quaternioni 45.

IPERBOLOIDE SUE generatrici rettilinee S. 71.

Μοτι (Composizione dei) rotatorj §. 25, 61; e dei progressivi 15, 67. - Μοτο di un punto, velocità, turbazione, acceleramento, forza centrifuga 95.

NORMALI delle superficie S. 99.

Parado sua evoluta § 97. - Paro sua equazione 85. - Potenze e radici dei biradiali 31. - Paonorro dei biradiali 17, 20, 52; Teorema relativo 25; dei quaternioni 48; di parecchie rette o lati di poligoni 72.

Quaternioni S. 45. - Quozienti veggasi Rapporto.

Serie II. Tomo I.

Rasset dei hiradiali § 24; delle equipollenze 109. - Rasst 15. - Rasst 16. - R

Saint-Vernat §. 1. - Spera (Quadrilatero inscritto nella) 74; (Pentagono inscritto nella) 76; sua equazione 84, 88; sue normali 100. - Sorka delle rette 1, 7, 10; dei biradiali 56. - Superfice loro equazioni 85; loro nor-

Tetraedro sue quattro altezze §. 58. - Triangola sferici 55; (Teoremi sui) 56. - Triangola 58. - Tranzone del moto 95.

Unitari (Biradiali) S. 16; (Trinioni) 58; (Quaternioni) 45.

Velocità del moto S. 95.

